TEKKEN 3

STREET FIGHTER 3

DOOM 64

STREET FIGHTER EX

TUROK

ACORA COM PC

Super Nintendo • PlayStation • Nintendo 64 • Sega CD • 32X • 3DO
Mega Drive • Saturn • Virtual Boy • Jaguar • Neo Geo • Arcade • PC

GAME-X

TRAMA

299 DICAS

476 GOLPES

69 JOGOS

NOTÍCIAS EXCLUS...

SONIC 3D BLAST

Killer Instinct Gold • Donkey Kong Country 3
Mario Kart 64 • Cruis'n USA • Wave Race 64

ULTRA PROMOÇÃO

ISSN 1413-6023
GAME-X • ANO 1 • Nº 9 • R$ 3,50
09
9 771413 602006

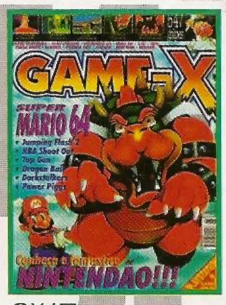
GX1☐

GX2☐

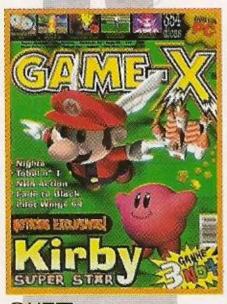
GX3☐

GX4☐

GX5☐



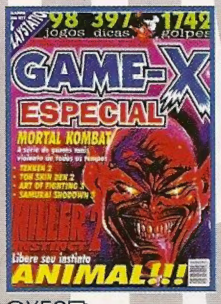
GX6☐



GX7☐

GX8☐

GXE1☐



GXE2☐

GXE3☐

GXE4☐

GXP1☐

GAME-X

A revista que DETONA

Quem é campeão coleciona!

Assinale abaixo as revistas que você deseja receber:

Game-X ..... ***3,50 cada***
GX1☐ GX2☐ GX3☐ GX4☐ GX5☐ GX6☐ GX7☐ GX8☐
ESPECIAL Game-X ..... ***3,00 cada***
GXE1☐ GXE2☐ GXE3☐ GXE4☐
Revista PÔSTER Game-X ..... ***1,99 cada***
GXP1☐

NOME: _____

ENDEREÇO: _____

TEL.: _____ CEP: _____

CIDADE: _____ ESTADO: _____

*Envie cheque nominal à **TRAMA EDITORIAL LTDA.** no valor total do pedido, para **CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP** e você receberá em sua casa sem despesas de correio.*

VALE XEROX

indeX

4 DR. XURROS
4 X-NET
5 RANKING
6 CARTAS
8 GAME X-PRESS
20 SONIC 3D BLAST
22 DONKEY KONG COUNTRY 3
24 CRUIS 'N USA
25 WAVE RACE 64
26 MARIO KART 64
28 KILLER INSTINCT GOLD

• Donkey Kong Country 3

O melhor jogo já feito pra Super NES arrebentando com a galera da Game-X

XFLASH

14
- Beyond the Beyond
- Black Dawn
- Blast Chamber

15
- Die Hard Trilogy
- Fox Hunt
- Game Breaker

16
- Iron & Blood
- King's Field 2
- Lone Soldier

17
- Machine Head
- Madden '97
- NHL Face Off 97

18
- Prince of Persia 2
- Pro Pinball
- Street Fighter Alpha 2

19
- Three Dirty Dwarves
- Time Commando
- Wipe' Out XL

• 30 X-TRICKS

Todos os golpes de Killer Instinct Gold, Toh Shin Den URA, Psychic Force e Dragon Ball Z - Hyper Dimension

Alladin 34
Black Fire 34
Blade Force 34
Cyberspeed 34
Die Hard Trilogy 34
Gear Heads 34
Gex 34
Hexen 35
Hi Octane 35
Humans 35
Iron Storm 35
Jazz Jackrabbit 36
Jumping Flash 36
Lemmings 3D 37
Magic Carpet 2 36
Mechwarrior 2 37
Motor Toon 2 36
Ninja Masters 37
Panzer Dragoon 2 36
Pocahontas 38
Primal Rage 38
Prince of Persia 2 38
Resident Evil 36
Terminal Velocity 39
The Hive 39
Tomb Raider 39
Virtua Fighter Kids 38
V-Tennis 39
Warcraft 39
Wing Commander 38
X-Com 39

Dr. Xurros

FIQUE NA MELHOR

Esse mês a X detona MUITO e, numa só tacada, dá: Sonic 3D Blast, Donkey Kong Country 3, Mario Kart 64, Killer Instinct Gold, Wave Race 64 e Cruis'n USA... pura adrenalina nas veias e chips dos Xmaníacos.

O grande GAME X-PRESS, sempre com as melhores notícias, dá matérias exclusivas e fotos inéditas. X-TRICKS, mostra porque é a melhor seção de macetes e porrada do Brasil, com XXX dicas e YYY golpes - bruta covardia com a concorrência!

No X-FLASH tem lançamentos pra debulhar e mais 54 dicas. Como já é de costume, nossa ULTRA promoção continua arrebentando com prêmios de babar. Imperdível!

Mudando um pouco, CARTAS vêm pra frente; X-NET junta-se com o Dr. Xurros e dá "sites" da Internet; o Ranking ganha espaço, dando recordes e os jogos preferidos da galera. Esqueça as outras, fique na melhor!

Pra deixar recado, alô, sugestão ou qualquer "etc", mande um e-mail ao editor da X:

darius@sti.com.br

XNET

Nintendo	www.nintendo.com
Sega	www.sega.com
Sony	www.sony.com
TecToy	www.tectoy.com.br
Game Shark	www.gameshark.com
EGM	www.nuke.com
GamePro	www.gamepro.com
Game Fan	www.gamefan.com
Ultra GamePlayers	www.ultragp.com

TRAMA

DIRETORES
Ruy Pereira
Ethel Santaella

GAME-X

REDAÇÃO
Editor Executivo
Darius Roos
Projeto Gráfico
Darius Roos
Dawis Roos
Ilustração
Júlio César Nogueira
Diagramação
Dawis Roos
Secretário Gráfico
Álvaro Corrêa
Assistente de Produção
Evandro do Nascimento
Íris Viana
Secretária Editorial
Damaris Marcelino
Pilotos e Textos
Áthila Rebêlo Roos
Danilo Perez
Darius Roos
Dawis Roos
Igor David Perez
Scanner
Edilson Gedo Cavalheiro
Fernando Marotti
Agradecimentos
Nicolau Papaleoux
Ricardo Egon Von Poseck

DEPARTAMENTO COMERCIAL
Diretor
Ruy Pereira
Contatos
Damaris Marcelino

NÚMEROS ATRASADOS
Tel.: 887 5408
Coordenador
José Luiz Casarim
Assistente
Luzia Begalli

GAME-X (ISSN 1413-6023)
é uma publicação mensal
da **Trama Editorial Ltda.**
Administração, Redação,
Assinaturas e Publicidade:
R. Professor Filadelfo Azevedo, 383
04508-010 São Paulo - SP
Tel.: (011) 885-8879
Fax: (011) 887-3060

NOSSAS PUBLICAÇÕES
GAME-X - Video Games
ESPECIAL GAME-X - Dicas de Video Games
DRAGÃO BRASIL - RPG e Card Games
SÓ AVENTURAS - Aventuras para RPGs
MÃE, *você e seu filho* - Feminina
GRAVIDEZ *Passo a Passo* - Feminina
GUITAR PLAYER - Musical
KEYBOARD - Musical
ANJOS E FADAS - Infantil
SAPECA - Infantil
SIMPATIAS BRASILEIRAS - Popular
PIADAS IMPERDÍVEIS - Humor
ANEDOTAS ESCOLHIDAS - Humor
OK MAGAZINE - Comportamento GLS
SÉRIE HUMOR BRASILEIRO - Humor

Distribuição Exclusiva para todo o Brasil:
DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações
W. ROTH S.A.

Ilustração capa: Nilson Cardoso

RANKING

Pra registrar seu recorde no ranking dos Xmaníacos, mande uma foto ou fita cassete com a imagem do resultado e anote num papel a sua "pontuação".

* *Para uma boa foto, deixe a luz desligada e não use "flash".*

JOGO	CONSOLE	SCORE	JOGADOR	MESES
Crash Bandicoot	PSX	26 Gemas	Marcelo Hakato	1
Resident Evil	PSX	1:27:20	Rafael Figueiroa Bastos	1
Super Mario 64	N64	120 estrelas	Super Batata Games	3
Super Mario Kart	Super NES	1:02:50	Felipe M. T. Prado	1
Street Fighter Alpha	Saturn	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	3
Street Fighter Alpha 2	PSX	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	3
Sonic The Hedgerog	Mega	9.999.999	André Valdo Ferri	3
Sonic The Hedgerog 2	Mega	1.298.000	Ronie Peric	1
The Legend Of Zelda III	SNES	20 corações	Marco Nogueira Miguel	3
TMNT IV - Turtles in Time	SNES	9.999	Super Batata Games	3
Twisted Metal	PSX	Terminado	Marcelo H. Bosco	3
Zeo Power Rangers Pinball	PSX	6.586.545.000	Super Batata Games	2

Aqui estão os 10 melhores jogos segundo a equipe de redação da X e também os preferidos dos leitores que mandam suas fichinhas.

● Mantendo
↑ Subindo
↓ Descendo

X-TEN (Revista)

	JOGO	CONSOLE	MESES	
1.	Super Mario 64	N64	5	●
2.	Killer Instinct Gold	N64	1	↑
3.	Quake	PC	1	↑
4.	Donkey Kong Country 3	SNES	1	↑
5.	Crash Bandicoot	PSX	4	↓
6.	Mortal Kombat Trilogy	Multi Sys	3	↓
7.	Mario Kart 64	N64	1	↑
8.	Die Hard Trilogy	PSX	3	↓
9.	Sonic 3D Blast	Saturn	1	↑
10.	Tomb Rider	Multi Sys	1	↑

X-TEN (Leitores)

	JOGO	CONSOLE	MESES	
1.	Super Mario 64	N64	5	●
2.	Mortal Kombat Trilogy	Multi Sys	2	●
3.	Donkey Kong Country 3	SNES	2	↑
4.	Fifa Soccer '97	SNES	2	↑
5.	Quake	PC	2	↑
6.	Crash Bandicoot	PSX	3	↓
7.	King of Fighter's 96	Arcade	2	↑
8.	Sonic 3D Blast	Saturn	1	↑
9.	Killer Instinct Gold	Muti Sys	1	↑
10.	Duke Nuken 3D	PC	1	↑

ENVIE SUA FICHA E PARTICIPE!

Pra participar do X-Ten da X e dar cotação para os melhores games do mercado, você só precisa preencher a ficha ao lado e mandar sua cartinha para nosso endereço.

FICHA X-TEN

	JOGO	CONSOLE
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		

CARTAS

Paul Mito, o surfista que só entra pelo cano, responde às cartas e "e-mails" da galera!!!

MEGA DÚVIDAS

E aí, galera da X? Tudo bem? Tenho 10 anos, sou segamaníaco... tenho algumas dúvidas a respeito do Mega Drive e gostaria que dessem um "fatality" nelas:
• É possível sair bons jogos para Mega?
• O Mega tem mais jogos que o SNES?
• Qual a diferença entre Mega Drive 1 e 2?

Rafael Kimihiro Moribe
Suzano - SP

X - Tudo bem, Rafa! Bem, achamos que "fatality" é pouco pra nós... daremos um "brutality", ok?
• É claro e, pra provar, está pintando Sonic 3D Blast... além desse, também tem Vectorman 2 e Virtua Fighter 2 chegando.
• Lamentamos dizer que o SNES tem muito mais jogos que o Mega. Não temos os números nacionais mas, lá fora, tem muito mais Nintendo que Sega. Contando os acessórios pra rodar jogos de outros consoles a diferença aumenta ainda mais.
• Só o visual! Os processadores, chips, cores e efeitos são os mesmos.

VIDA DE GADO!

O que vocês fazem pra serem tão idiotas (no bom sentido)? Vocês são tão palhaços que ler a GAME-X me dá dor de dente! Vocês pedem cuecas, panetones, dinheiro... e o que dão em troca? A melhor revista de games do mundo! Adoro as promoções mas, gostaria que também dessem brindes na revista - seria animal!
Bem, só não mando as cuecas porque estão imundas. Ah! Sinto dizer que vocês NÃO são os reis do gado... são os reis dos games, dando muitas dicas, notícias e tudo que pode-se enfiar numa revista - sem malícia, por favor!
Tenho algumas dúvidas pra serem detonadas por vocês:
• Pra que dois direcionais no N64?
• Cadê os games com 4 jogadores juntos do N64?
• Quando sai? Como entrará? Quanto custará o DVD?
• Que games do N64 já saíram no Brasil?
• A Playtronic tem home-page na Internet?
• Cadê a home-page da X?
• Vocês querem um novo piloto?

Marcelo Rodrigues Souza Ribeiro
Goiânia - GO

X - Caro amigo desbocado, agradecemos a preferência e ficamos de boca aberta com o número de dúvidas - infelizmente, não entrou nenhum mosquito e continuamos de barriga vazia. Pra seu conhecimento, todo dia damos 3000 cambalhotas, cuspimos na testa do outro e batemos a cabeça na parede - mantendo nossa "boa forma" imbecil. Já as palhaçadas representam 20 anos de "árduos" estudos na escola do Bozo. Sinceramente preferíamos ser os reis do gado que dos games. Aqui, só recebemos chicotadas, não temos comida, nem garotas... na novela tinha a Patrícia Pillar, muito dinheiro, comida e não levaríamos chicotadas (a não ser que nos confundissem com os bois).
Agora, deixando de lado a enrolação:
• O 2° direcional é mais sensível e, nos jogos de corrida

por exemplo, você NÃO precisa dar "toquinhos" pra fazer a curva, apenas incliná-lo um pouco... o que é muito melhor!
• Mario Kart 64 é o 1° game com essa opção... pode conferir na X.
• Sai no final do ano, custará 200 dólares e encaixa embaixo do N64.
• Super Mario 64, Pilotwings 64, Wave Race 64, Killer Instinct Gold, Star Wars - Shadows Of The Empire e Cruis'n USA.
• A Playtronic não tem home-page (a Tec Toy tem!).
• Ainda não temos, mas estamos providenciando.
• Só se as chicotadas fossem divididas.

QUERO MULHER!

Estou de saco cheio dessa história de não ter mina na X. Pô! Já que o Dr. Xurros é folgadão, por que não prende todos na jaula e dá uns amassos na garota? Tô achando que a X tem um bando de frutinhas que gostam de homem no cangote!

Vladimir Kathorelle
E-mail - São Paulo - SP

X - Qual é, folgado? O pessoal daqui é tão macho que tem 3 "H" maiúsculo. Sobre a jaula, o Dr. Xurros disse que se a mãe dele visse a menina amassada iria logo querer passar um ferro quente nela... a pobre velhinha não regula bem!

Fábio de Vasconcelos Costa - Juquitiba/SP (Ken)
Carlos Daniel Galbier - Rio Verde/GO (Super Man e Wolverine)

ASSINATURA?

Gostei muito da X desde que a capa ficou em 3D... é muito bonita e sempre mostro para os caras que compram outras revistas - ficam babando. Só queria que vocês me respondessem porque a revista NÃO tem assinatura.

Marcos Augusto
Londrina - PR

X - Por favor, tome cuidado com a baba de seus amigos, a gosma pode estragar a revista. Não tinha mesmo razão pra X não ter assinatura, não é mesmo? Pois fique sabendo que agora sua X tem assinatura e traz um ULTRA desconto para os assinantes - que ainda participarão de promoções exclusivas.

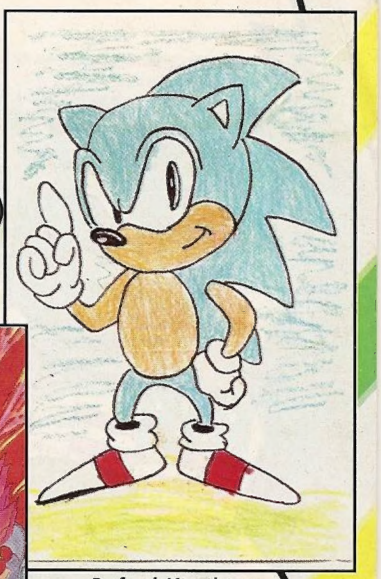
SATURN NACIONAL

Gamei no novo visual do Game X-Press, cheio de efeitos. As fotos grandes são ótimas e gostaria de vê-las sempre. Tenho uma dúvida e gostaria que respondessem:
• O Saturn nacional pode rodar CDs japoneses e americanos?

Willington Pereira do Nascimento
Queimados - RJ

X - Willi, brigadão. Pode acreditar, estaremos melhorando tudo a cada edição. Agora, sobre sua dúvida:

• O Saturn brasileiro roda os CDs americanos mas não os japas. Pra isso, você precisa de um cartucho especial que destrava o console ou dar uma "chaveada" no aparelho, procurando uma locadora ou eletrônica que faça o serviço.



Rafael Kimihiro Moribe - Suzano/SP

Israel Oliveira Bós - Brasília/DF

Samuel Bezerra Pessoa - Fortaleza/Ceará

Pra encher a orelha do editor com críticas, cantadas ou sugestões, envie seu "e-mail" para:

darius@sti.com.br

Revista **GAME-X**
Caixa Postal: 19113
CEP: 04505-970
São Paulo - SP

BRASIL

GAMELANDIA 31FEV95 SÃO PAULO - SP

Mostrem o quanto vocês são pentelhos. Metam cartas nas caixas de correio - devagar e sem malícia - com sugestões, giz de cera, três colheres de trigo, irmã gostosa e biscoitos pra galera da X.

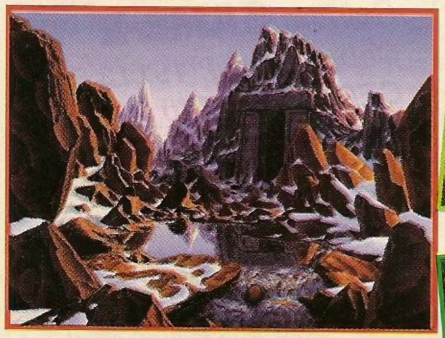
GAME PRESS

D'Artagnan, nosso mosqueteiro implacável, arrasa!!!

Detonando também estão Sam e Suzuki, trazendo as últimas novidades dos Estados Unidos e Japão!

MAGIC NOS ARCADES

Acredite ou não, o card game mais famoso do mundo, Magic The Gathering, vai virar fliperama. A Acclaim, produtora famosa pelos seus jogaços, está desenvolvendo a máquina que, segundo ela, vai misturar ação, estratégia, monstros, magias e outras coisas. Além do game de tela, também há previsão para uma versão "pinball" do baralho... trazendo bolinhas diferentes e tudo mais.



Magic - Battlemage é a surpresa da Acclaim para os proprietários de PC, PlayStation e Saturn. A magia das cinco cores agora está em suas mãos.

PSX MANIA

O líder dos 32-Bits, PlayStation, continua quebrando recordes e, no final de 96, passou a marca de 10 MILHÕES vendidos no mundo. Pra comemorar a "pontuação" e reduzir os custos de produção, a Sony está colocando uma nova versão "customizada" do console no Japão. Olhando por fora o PSX está igualzinho, mas por dentro há uma série de inovações que reduziram em 30% o custo do fabricante e resolveram alguns problemas - como os do canhão de leitura. Com isso, o preço deve cair para 149 "doletas" até a metade do ano. Não se tem certeza da data de chegada do novo PSX nos States, mas deve pintar em junho.
PS - O novo PSX roda os mesmos jogos, tem a mesma velocidade, traz os mesmos efeitos e é idêntico ao atual... só será mais barato!

Japão ..... 4.6 milhões
EUA ..... 3.1 milhões
Europa ..... 2.3 milhões

Número de vendas do PSX no mundo

NEO GEO 64 + BOMBA

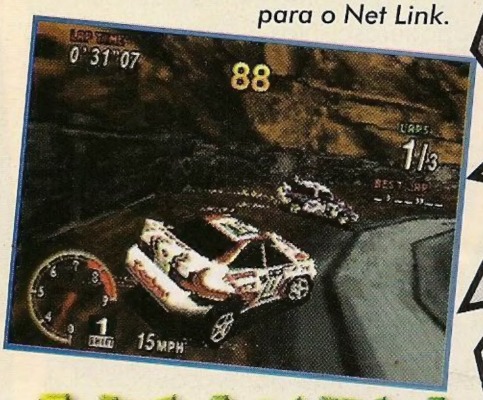
Nesse meio de ano você poderá ver novos arcades da SNK com 64-Bits. As novas máquinas poderão gerar gráficos poligonais e um montão de efeitos especiais. Há poucas divulgações sobre o "Neo Geo 64", mas deverá ter uma versão caseira e muitos jogos de porrada... mantendo a fama de brigona da empresa.

Ainda sobre Neo Geo, saiba que o atual console deverá estar recebendo em breve uma versão de um clássico explosivo. Neo Bomberman, como vem sendo chamado, traz os homenzinhos bombas com novos itens, armas e promete as maiores explosões já vistas na série... BOOM!

SEGA NA INTERNET

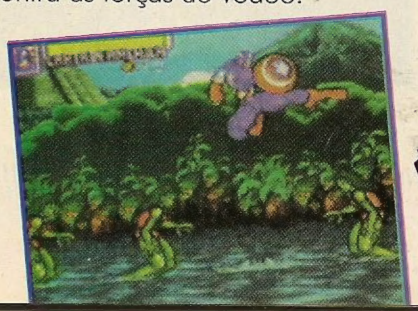
Pra combater a concorrência, a Sega aposta nos preços baixos e coloca o Saturn na Internet. A partir de janeiro de 97 o preço dos CDs cai 10%, enquanto o console 25%. Só que não pára por aí, a empresa investe pesado no Net Link - modem de 28.800 bps que faz o 32-Bits surfar na teia - e dá uma prévia dos games que estão chegando pra ele: Command & Conquer, Sega Rally, Warcraft 1 e 2, Tetris Plus NET, Crazy Columms, Doom Plus... além dos contagiantes Master Of Magic e Magic The Gathering - Battlemage.

Sega Rally Championship vai ser o primeiro jogo a ter uma versão para o Net Link.



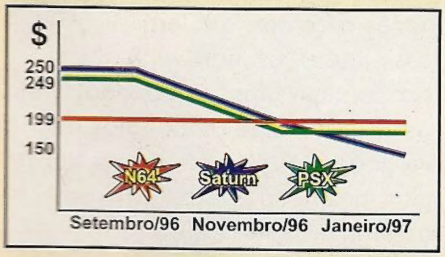
VITAMINA PRA SNES

Se você acha que o Super NES morreu... está "meio" enganado. Ele ainda tem sangue pra dar. No entanto, a exemplo do que ocorre com o Mega Drive, quase não trará bons jogos. Exemplo disso é Marvel Super Heroes - War Of Gems que, diferente do esperado, está chegando numa versão apenas "legalzinha". Mas, mesmo assim, com a energia que sobrou, dá alguns bons frutos e, por parte da Disney, chegam: Pinocchio, baseado no desenho do boneco de madeira narigudo que quer virar gente; e Maui Mallard in Cold Shadow, uma aventura interessante contra as forças do vodoo.



GUERRA DOS PREÇOS

Desde que chegaram os 32-Bits, a briga pra ter os melhores preços está esquentando. Agora, com a chegada do N64, ficou uma loucura! Vendo isso, a X vai passar a mostrar todos os números dos States a partir de setembro de 96.



QUEM VENDE MAIS?

Disputada palmo a palmo, a batalha na venda dos consoles mostra que o mercado nacional já é bem maior do que alguns anos atrás. Confira abaixo a corrida no Brasil e acompanha a batalha.

Super Nintendo	*350.000*
Mega Drive	*300.000*
Nintendo 64	*50.000*
Saturn	*30.000*

** O PlayStation não aparece na pesquisa por não ter revendedor oficial no Brasil. Os demais dados foram fornecidos pelos próprios fabricantes.*

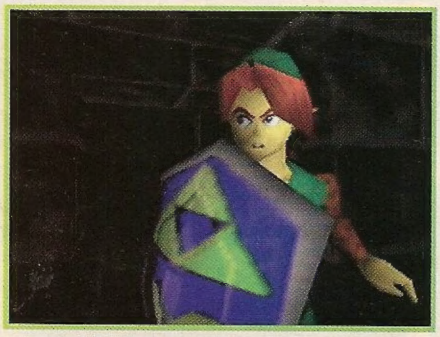
CONHEÇA O DVD

Você sabe o que é um DVD? Sabe como o N64 vai usar? Não? Então larga de embromação e escute.

O DVD é uma espécie de CD poderoso. Nos CDs você pode armazenar até 650 megas não regraváveis e ter um som bem legal... já no DVD, o espaço é de 4800 megas, rola um bruta som e há possibilidade de gravação parcial... ou seja, coisa de louco!

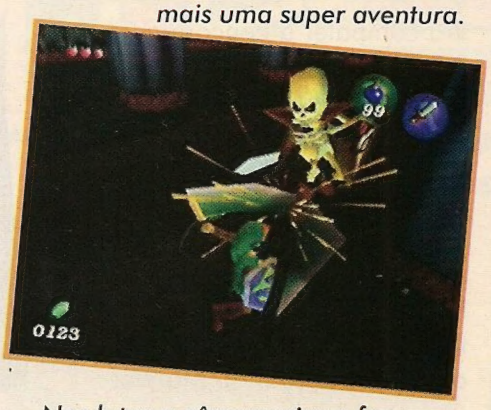
Para o final de 97, a Nintendo promete lançar no Japão o DVD pra N64, tornando sua máquina MUITO mais poderosa. Nos EUA e Brasil, deve pintar só no meio de 98. O NDD (Nintendo Disk Drive ou "Bulkie Drive") terá jogos mais complexos, vozes e apresentações.

Pra seu lançamento, o NDD trará Zelda 64 que, só pelas fotos, já é um dos RPGs mais esperados dos últimos tempos... os fofoqueiros mais desbocados apostam até na 2ª versão de Super Mario 64 - mas isso é só boato até agora. O NDD deve custar 200 verdinhas e também funcionará como DVD player - substituindo o CD nos próximos anos. Já os jogos, devem custar de 60 a 80 verdinhas.

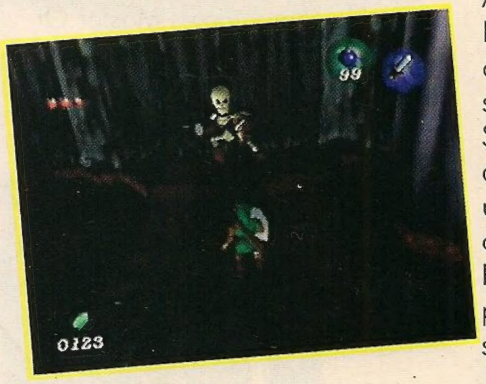


Zelda 64 (DVD) terá gráficos poligonais, alta resolução de imagem e apresentação animada!!!

Link está de volta em mais uma super aventura.



Nas lutas a câmera gira e faz zoom como ocorre nos fliperamas mais avançados. É ver pra conferir!



FATOR X!

Como você vê, a X é a única revista a fazer uma capa computadorizada em 3D, dá MUITO mais dicas, tem as melhores notícias, fornece uma "linha" pra você meter a boca no trombone via Internet, ultra promoções com prêmios chocantes e uma tonelada de etc.

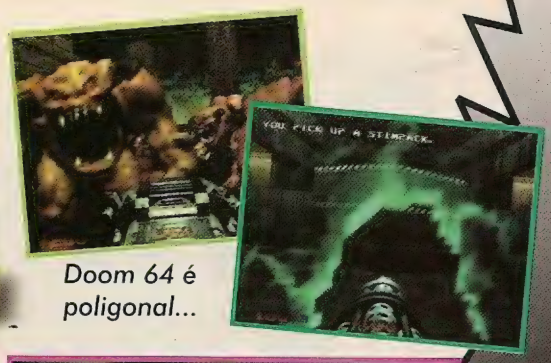
REDE SEGA

O universo das linhas telefônicas já não é o mesmo... com o Net Link, milhares de segamaníacos passaram a competir e navegar via Internet. Com ele, além de enfrentar outro jogador em partidas de Saturn, você poderá entrar em vários "endereços" legais e olhar o que de mais novo rola pelo mundo (só que não poderá dar "downloads" e armazenar arquivos na máquina).

Ao preço de US$ 199 nos EUA e RS$ 299 aqui, ele traz opcionais como teclado e mouse (vendidos separadamente). A própria Sega, de olho no futuro, está desenvolvendo jogos e utilitários exclusivos, recheando os maníacos por novidades. Pelas suas restrições, o preço pode ser considerado um tanto salgado!

Agora, detonando ainda mais, chegaram desenhos novos dos personagens - todos pintados no computador - o visual está inovando e, já que vocês pediram, a X terá assinatura, fazendo você economizar uma grana legal... e pra mostrar que detonamos de verdade, a X por assinatura trará ultra promoções exclusivas aos assinantes... imperdível!

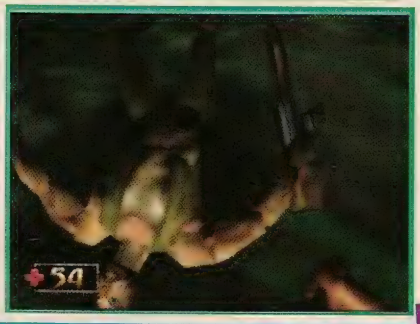
HITS PRA N64

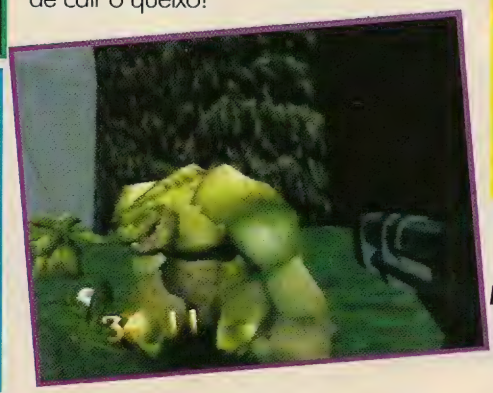


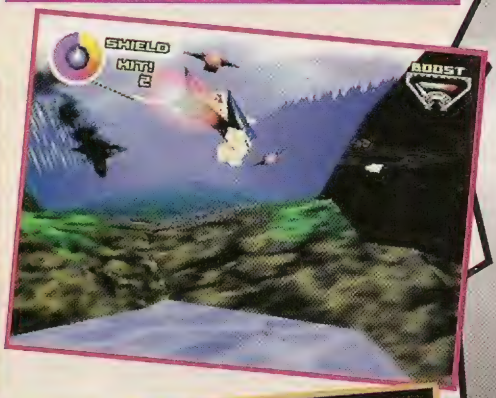
Doom 64 é poligonal...

A grande Nintendo deu mancada ao lançar poucos games pra N64. Pra compensar, promete soltar só jogos ULTRA bem feitos, deixando os concorrentes mortos de inveja. Nessa onda, começam a chegar os jogos que devem tomar conta de todo mundo nesse ano. Entre eles: Super Star Soccer 64, o melhor game de futebol já visto; Mother 3, RPG poligonal no estilo de Zelda 64; Freak Boy, um herói doidão da Virgim Interative; Turok, parecido com Quake na selva; Mortal Kombat 4, todo poligonal, para o 2° semestre; Street Fighter 3, Street Fighter vs. X-Men e a versão poligonal, Street Fighter EX, também no 2° semestre; Yoshi's Island 64, fazendo loucuras na terra dos dinossauros; Donkey Kong Country 64, que poderá ser feito nos moldes do Mario 64; F-Zero 64, MUITO mais rápido; Top Gear Rally, um dos preferidos entre os feras dos volantes; Quake, o sucessor do massacrante DOOM, com gráficos poligonais e multiplayer; o próprio DOOM, na versão 64 que traz ultra efeitos e gráficos babantes; e, acreditem se quiser, a volta dos sapos brigões mais folgados e engraçados que já pintaram nos games... os Battletoads, numa versão papa mosca de cair o queixo!

Mother 3, promete ser melhor que Final Fantasy 7. Será?



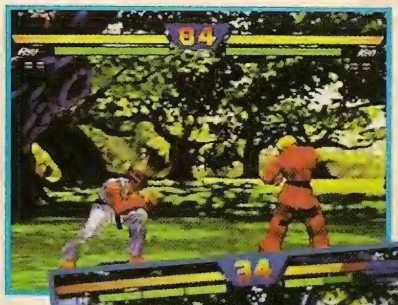


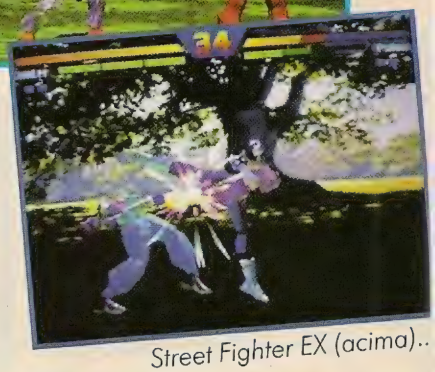


Em algumas fases de Star Fox 64 você vai abrir caminho com um tanque.

E Turok, o caçador de dinossauros, promete revolucionar os jogos de tiro.

PORRADA FORTE!





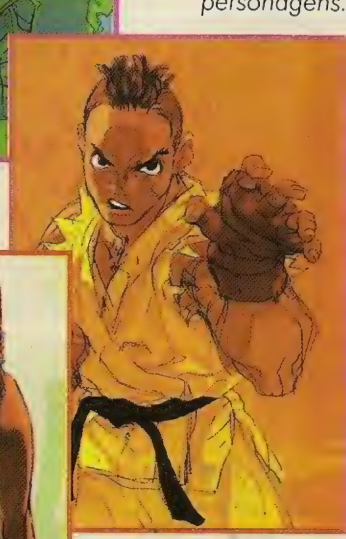
Street Fighter EX (acima)..

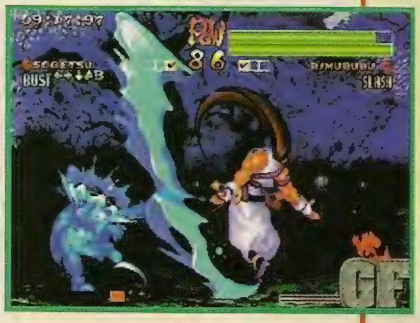
A Capcom está arregaçando as mangas e, em breve, estarão disponíveis dois arcades arrepiantes: Street Fighter EX com lutadores e cenários poligonais; o esperado e SUPER adiado Street Fighter III, trazendo Ryu e Ken junto com outros guerreiros jamais vistos... entre eles, uma brasileira que luta capoeira.

Também na pancadaria, não poderíamos deixar de citar as velhas raposas, SNK, com Samurai Shodown IV e Fatal Fury Real Bout Special; pelo lado da Williams, o tenebroso Mortal Kombat 4, com polígonos da nova placa Voodo Graphics; Tekken 3, da Namco, com previsão de lançamento para Arcade, PSX e - imaginem só - N64!

Ah! Não deixando seu rabinho de fora, Nintendo e Rare mais uma vez se juntam... dessa vez o esperado é Killer Instinct 3, com mais lutadores, novas fases, combos animalescos e um chefão novo. Ainda na praia de KI, as últimas fofocas rolam sobre uma versão Trilogy a ser lançada após KI3 para flipers... só que essa tal Trilogy seria privilégio do N64, não aparecendo nos arcades!

Street Fighter 3 (acima) e a "arte" de alguns novos personagens.





Tekken 3 (acima) e Samurai Shodown 4 (à direita).

3D SOBRE RODAS

Frisco Virtual, o caminhão gigante com 5 flipers de Realidade Virtual... é de cair o queixo!!!

Enquanto você está lendo essa matéria, um bruta caminhão com visual animal da Arisco está recheado com CINCO fliperamas de realidade virtual, passeando pelo litoral paulista e alegrando muita gente. Depois de ferver nas praias de "Sampa", o grandalhão virá à capital e rumará para o Rio de Janeiro... prosseguindo sua "viagem" 3D por outros estados, instalando-se em estacionamentos e grandes supermercados. Pra participar da brincadeira, você só precisa juntar 3 embalagens do refresco Frisco e trocar no próprio local entre 10 da manhã e 2 horas da madruga. Os arcades que o Frisco Virtual traz: Zone Hunter, X-treme Strike, Virtualyti-Boxing, Ghost Train e Missile Command. Todas essas máquinas foram importadas dos States, algumas até permitem multiplayer e são arrasadoras... valeu Frisco!

SONIC

Sonic Extreme... YESSS!!!

Tudo azul no reino da Sega! Após atolar o mercado com 5 versões do porco-espinho de uma só vez: Sonic 3D Blast (Saturn, Mega e Game Gear); Sonic CD e Sonic Schoolhouse (PC), o negócio é continuar apostando no visual do garoto e levantar o moral da empresa. Nessa mania, a versão Extreme está quase pintando e dará novo visual ao ouriço azul. Agora, semelhante a Super Mario 64, tudo virá em 3D poligonal. Pois é, galera! O azul voltou e quer pegar seu lugar de novo... segura PlayStation!

BIG "N" NOS ARCADES

Além de Cruis'n The World, as fabricantes Nintendo, Rare e Williams prometem arrebentar e trazer Killer Instinct 3 até o meio do ano. Segundo as fofocas, o game vai arrancar fora alguns carinhas do KI2 e acrescentar novos. Por enquanto, só estão garantidos na 3ª versão: Fulgore, Tusk, Orchid, Spinal, Combo e Sabrewulf... mas espera-se também Jago e Glacius, completando os sobreviventes entre a 1ª e a 2ª versão. O chefão, Gargos, deverá dar espaço a um novo, grande e perverso monstro, ainda não divulgado.

XFLASH

Esse mês, confira 18 dos melhores lançamentos que a X dá de mãos beijadas pra você!!!

Beyond the Beyond

GRÁFICO 6 | MÚSICA 7 | DESAFIO 8 | DIVERSÃO 8 | VIOLÊNCIA 6

- Pegue muitos níveis antes de encarar uma "boca-de-porco" (castelo, caverna, etc). Próximo a uma cidade, mate uns monstrinhos aqui, outros ali... volte e durma no hotel (INN).
- Deixe os heróis bem equipados e procure não soltar magias à toa. Carregue uma "Magician Potion" pra ajudar.
- Se você não lê inglês, trate de buscar correndo um dicionário pra ajudar!

Black Dawn

GRÁFICO 8 | MÚSICA 8 | DESAFIO 8 | DIVERSÃO 8 | VIOLÊNCIA 7

- Na 1ª fase, ao resgatar os reféns, aproxime-se baixinho e preste atenção no radar! Se pintar sujeira, suba, detone o inimigo e pouse novamente.
- Use bombas "Napalm" pra atingir alvos parados (radares, bases, etc).
- No início da 2ª fase, vire para trás o destrua todas as construções. Depois, apanhe o item pra deixar sua metralhadora ferradaça e prossiga!

Blast Chamber

GRÁFICO 5 | MÚSICA 6 | DESAFIO 8 | DIVERSÃO 7 | VIOLÊNCIA 5

- Saque o esquema das armadilhas e, quando os inimigos estiverem em posição, gire a tela pra ver os canalhas caírem nos espinhos, buracos negros, lasers, etc!
- Fique próximo à "base" esperando pelo cristal. Quando trouxerem, roube-o e volte com segurança.
- Siga essa ordem pra pontuar bem: poucas vidas perdidas, pontos na base e na casa adversária.

Beyond the Beyond

PLAY STATION

Sony

JOGADORES 1 FASES ? RPG

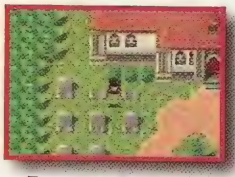
CONTINUE BATERIA PASSWORD

Uh! Animal! Uh! Animal! Você entra na pele de um jovem aprendiz de guerreiro que vive metendo-se em confusões a fim de encontrar o seu velho. Durante as aventuras fantásticas, pintam muitos combates, criaturas e quebra-cabeças, complicando sua vida. Para ajudá-lo: vários itens, magias e personagens. O jogo lembra Final Fantasy nos 16-Bits, mas não traz inovações e se torna cansativo pelo grande número de lutas.

SANSÃO

Converse pra obter informações e avançar na aventura.

No mapa há efeitos pra simular o relevo dos locais.



Procure tesouros, itens e segredos nas cidades.

A luta lembra Shinnig Force pra Mega Drive.

Black Dawn

SATURN PLAY STATION

Virgin

JOGADORES 1 FASES 30 SIMULADOR

CONTINUE BATERIA PASSWORD

Soldados, agarrem seus joysticks... mas sem malícia! Diante de vocês, um grande adversário - realmente um jogaço. O pessoal trabalhou duro e fez o melhor simulador de helicópteros já visto! A bagunça começa em 1998, com terroristas ganhando força e se espalhando pelo mundo. Tem ação de "cabo à rabo" e você não pára um segundo! O som é pra lá de pauleira e os gráficos humilham! Se você gosta de batalha de verdade, não perca!

TRABUCO

O game traz cenas muito bem feitas, modeladas em 3D.

Parece que estamos num engarrafamento!

Será que o veículo é um carro bomba? Dá pra arriscar?

Os efeitos de iluminação são bem realistas.

Blast Chamber

SATURN PLAY STATION PC

Activision

JOGADORES 4 FASES 60 AÇÃO

CONTINUE BATERIA PASSWORD

Em 2096, um novo esporte vira mania. Competidores malucos carregam coletes recheados de explosivos e mandam ver nos empurrões, chutes no saco, cotoveladas e o que mais der na cabeça. O objetivo é pegar o maior número de cristais nas 60 arenas existentes e arregaçar os adversários (mesmo que não seja necessário). Pra melhorar, há muitos itens, poderes especiais, segredos e armadilhas o aguardando.

Kapeta

A tela dá uma girada e joga todos contra a parede.

Você percorre por caminhos bem loucos nas fases.

Alguns cenários são cheios de armadilhas!

Dê porrada, pule, corra muito pra ganhar do relógio.

Detonação pura, ação e violência não faltarão em sua caçada!

Salve os reféns e leve-os até a saída pra marcar mais pontos.

Atire em tudo que mexer e salve os reféns dos terroristas.

Nos bônus você deve levar a galera até o helicóptero.

Die Hard Trilogy

SATURN | PLAY STATION | PC

Fox Interactive

JOGADORES 1 FASES 48 MÚLTIPLO

CONTINUE BATERIA PASSWORD

Bye, bye, bad guys! Isso é que é jogo! Há três encrencas nos estilos: ação, tiro e corrida. Sua missão consiste em exterminar um bando de terroristas que folgaram com você. Um dos games mais violentos e sádicos que já pintaram. Pode-se usar o controle normal, volante, pistola ou mouse. A ação é duca e você fica alucinado com tanta diversão, violência, velocidade, tiros, explosões e tudo mais... um dos melhores que já vi!

Agente X

Tiroteios nos alpes fazem parte de seu roteiro turístico.

SLEPT! dê uma "linguada" na pizza velha pra matar a saudade.

SMAC! Você dará um beijão nessa gostosa - uma loucura!

No cassino, faça a escolha certa pra prosseguir na investigação.

Fox Hunt

PC | PLAY STATION | 3DO | SATURN

Capcom

JOGADORES 1 FASES 3 INTERATIVO

CONTINUE BATERIA PASSWORD

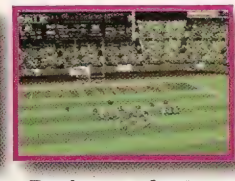
Ai, ai! Meu queixo está doendo de tanto rir! Um game de espionagem que mistura inteligência, burrice, charme e mulheres bonitas... com a ótima interpretação de Jack Fremont, um agente improvisado que é a cara do Jim Carrey (Ace Ventura e O Máscara). São 3 CDs trazendo um filme com toda a trama. Além dos inimigos, você poderá apanhar itens, vasculhar locais e outras coisas... totalizando em 9 finais diferentes. Yesss!

Agente X

Acerte no meio do "Y" pra pontuar no "Extra Point".

Esbarrões, porradas, bofetadas, muita confusão.

Essa é uma visão bem legal... parece até com camarote!



Pode-se afastar a câmera pra visualizar o campo inteiro.

Game Breaker

PLAY STATION

Sony

JOGADORES 7 FASES ?

ESPORTE

CONTINUE BATERIA PASSWORD

Se você é um desses fanáticos por violência, ossos quebrados, fraturas e futebol americano, então esse é pra você. A Sony caprichou pra valer e, depois do sucesso de "GameDay", arrebenta com mais um jogaço. Trate de tirar a meleca das orelhas, pois o narrador dá inveja à muito comentarista de TV. O número de jogadas é razoável e a facilidade para fazê-las é legal. Muito completo - durante a chuva pintam até trovões. Yeah!

Tafú

GRÁFICO 8 MÚSICA 9 DESAFIO 9 DIVERSÃO 10 VIOLÊNCIA 10

Die Hard Trilogy

- Com os terroristas atrás de um vidrão, mande rajadas e veja os estilhaços acertarem em cheio.
- Na 2ª versão, atire nos penduricalhos do teto, no próprio teto e também nos explosivos para causar mais danos aos folgados.
- Na perseguição, procure pelos carangos especiais: carro de polícia, Ferrari, carro de gangster e ônibus escolar (o mais legal de todos).

GRÁFICO 6 MÚSICA 8 DESAFIO 7 DIVERSÃO 8 VIOLÊNCIA 3

Fox Hunt

- Na 1ª cena, deixe a porta por último. Antes, fuce pela cama, computador, estante, mesa, cômoda e sofá.
- Quando estiver fugindo pelo jardim, coloque o direcional de acordo com os movimentos do herói.
- No final, quando for lutar contra os três grandalhões, use: chutes, no homem das cavernas e no velhinho; e socos, no musculoso. Golpeie quando a cena mudar!

GRÁFICO 7 MÚSICA 9 DESAFIO 6 DIVERSÃO 8 VIOLÊNCIA 5

Game Breaker

- Com a posse de bola: o botão ✕, repetidamente, corre; o botão ● gira pra fugir do adversário; o ■ pula no chão; e o **L1** e **R1** socam para os lados.
- Durante um lançamento, segurando o **R1**, aparecem os botões correspondentes a cada um dos jogadores.
- Sem a bola: o ✕, rápido, faz correr; o botão ■ pula pra derrubar o adversário; o ▲ pula pra pegar a bola no alto; o **L1** e **R1** socam.

Iron & Blood

- A primeira coisa a ser descoberta é o "Combination" de seu personagem, uma espécie de combo que arrebenta o oponente.
- Não fique bobeando nos cantos do ringue, a arena é protegida por paredes amaldiçoadas que "espancam" sua energia.
- Os personagens não renovam totalmente as energias após um combate, portanto, varie de lutador para que todos sobrevivam.

King's Field 2

- Nos combates, marque o tempo dos ataques. Você pode atingir os babacas logo após o ataque ou chegar batendo de longe, acertando o inimigo quando o golpe abaixar.
- Com o pingente da velhinha do cemitério, encaixe-o na caveira no fim do labirinto para abrir a passagem secreta na parede por trás.
- Na cidade com o rio de lava há uma passagem próxima ao penhasco.

Lone Soldier

- Não use o botão como encosto de dedo! Pra detonar os inimigos e a concorrência, trate de apertar, repetidamente, o botão de tiro.
- Caso o inimigo seja forte demais pra enfrentar no cara-a-cara, saia correndo em ziguezague, atirando granadas ou usando qualquer outra arma potente.
- Guarde o perverso lança-chamas para as situações mais difíceis, ele é MUITO eficiente contra os chefões!

GRÁFICO 7 MÚSICA 8 DESAFIO 6 DIVERSÃO 7 VIOLÊNCIA 8

GRÁFICO 7 MÚSICA 6 DESAFIO 8 DIVERSÃO 8 VIOLÊNCIA 7

GRÁFICO 5 MÚSICA 5 DESAFIO 4 DIVERSÃO 7 VIOLÊNCIA 7

Iron & Blood

SATURN | PLAY STATION | PC

Acclaim

JOGADORES 2 FASES 18 LUTA

CONTINUE BATERIA PASSWORD

Outro game baseado em AD&D. Desta vez, você está em Ranvenloft, uma dimensão paralela onde a morte e o sangue são a justiça. Há dois grupos de lutadores: os caóticos, controlados por Conde Strahd, um vampiro poderoso; e os ordeiros, sob o comando de Lorde Soth. O game é sanguinário, trás ótimos gráficos, golpes especiais, combos, magias, artefatos e cenários góticos. Se você acha que já tinha visto de tudo... se enganou!

SANSÃO

Você escolhe o lado dos "mocinhos" ou "bandidos".

O verdinho é pequeno, mas sua faca é bem grandinha!

Magias e combos bem legais pra todos os personagens.

Os cenários são sombrios e amaldiçoados pelos demônios.

King's Field 2

PLAY STATION

Ascii Soft

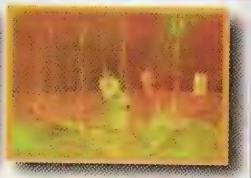
JOGADORES 1 FASES ? RPG

CONTINUE BATERIA PASSWORD

Voltando ao reino, você - um jovem príncipe - descobre que está tudo entregue às traças: os monstros cuidam do pedaço, o povo passa fome, os nobres foram estraçalhados, etc. Trata-se de uma aventura longa e MUITO bem feita na qual você anda por várias cidades, labirintos, descobre passagens secretas, ganha armas, itens, magias e detona um punhado de inimigos. Essa versão equivale à 3ª lançada no Japão... apavorante!

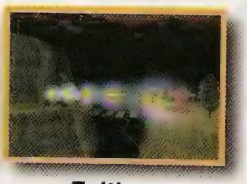
Agente X

Dragões, demônios e monstros o esperam!



Alguns efeitos e magias são ótimos pra sua jornada.

Há inimigos bem crescidinhos pra encarar em toda aventura.



Feitiços, maldições e encantos são bem constantes.

Lone Soldier

PLAY STATION

Virgin

JOGADORES 1 FASES 16 AÇÃO

CONTINUE BATERIA PASSWORD

Em posição de combate, soldado! Sua missão consiste em esmagar os "Alienígenas Terroristas" que empesteiam o planeta. Acreditem, o game é guerra pura... e disso eu entendo! Pra complicar sua vida: muitos tanques, soldados, barcos, robôs, aliens... enfim, um pelotão de coisas pra levar chumbo grosso. Você tem uma "uzi" bichadinha, mas pode pegar M60, lança-chamas, granadas e até bazuca pra encarar os vermes. Fogo!

TRABUCO

Esse cara é grande, forte e mais caras que Schwarznegger.

Puxa! Parece que os dorminhocos tiveram um pesadelo.

Como esse pára-quedas foi cair no corredor dos alienígenas?

Explodir tanques também faz parte do trampo... trate de trabalhar.

Machine Head

SATURN | PLAY STATION | PC

Core

JOGADORES 1 FASES 4 — TIRO — CONTINUE BATERIA PASSWORD

A gosma tomou conta do lugar. Destrua tudo pra se vingar.

Mude a visão pra procurar inimigos escondidos!

Saia caçando os monstros e pegue os itens do caminho.

Imobilizar os inimigos é o suficiente pra prosseguir.

Uma geléia corrosiva acaba de transformar a crosta terrestre num patê gigante! Para tentar resolver o problema, um cientista louco pega uma de suas pesquisadoras e prende à uma nave - com uma bomba nuclear acionada - mandando-a à superfície. Resultado: pra sobreviver, a mina precisa matar trocentos inimigos, abrir trilhas pela gosma e dar um fim à geleia vitaminada. Caso não cumpra a missão... BOOOM! Só falta sangue!

TRABUCO

Madden NFL 97

SATURN | PLAY STATION

Eletronic Arts

JOGADORES 2 FASES ? — ESPORTE — CONTINUE BATERIA PASSWORD

A variação de jogadas é o ponto forte do game.

Preparado pra começar a jogada? Já, já, veremos!

Bem completo, o game apresenta mudanças de clima também!

Algumas câmeras são inéditas nesse esporte!

Ele voltou! John Madden, o maior técnico e estrategista de futebol americano de todos os tempos, em mais um sucesso. Agora, são monstruosos 45 times, 31 estádios, um montão de câmeras, vários climas e mais de 150 jogadas diferentes... demais! Os comentaristas são legais, a torcida se esgoela e os jogadores tem várias comemorações. Se você quer conhecer um esporte muito bom e diferente, esse é um dos melhores passos!

Tafú

NHL Face OFF 97

PLAY STATION

Sony

JOGADORES 8 FASES ? — ESPORTE — CONTINUE BATERIA PASSWORD

O goleiro não é sortudo... tem muito trabalho pela frente.

Bata logo que o "puck" cair pra correr e fazer um cruzamento.

As câmeras são legais e podem mostrar as jogadas inteiras.

AHHH! Toda a confusão está armada... pode sair porrada!

SSKISSH! Gelo e porrada pra caramba nesse hóquei. Bem completo, o jogo traz TODAS as jogadas, lances, infrações e faltas do esporte. A torcida, marca forte sua presença, gritando e acompanhando as musiquinhas do estádio... quando o gol não sai, pinta até vaia! Há visões diferentes, TODOS os times da NHL, negociações de troca e os famosos "All Stars". Além da possibilidade de OITO jogadores juntos... coisa de louco!

Tafú

GRÁFICO 7 | MÚSICA 6 | DESAFIO 7 | DIVERSÃO 8 | VIOLÊNCIA 6

Machine Head

- Nem sempre os inimigos estão na sua linha de visão, portanto, olhe pra cima e pra baixo procurando pelos sacanas.
- Destruindo os cientistas que aparecem pedindo ajuda, você poderá pegar itens que renovam sua energia.
- Você não precisa ficar gastando munição até que os inimigos explodam. Alguns canalhas não causam mais perigo quando já estão meio estragados.

GRÁFICO 7 | MÚSICA 8 | DESAFIO 7 | DIVERSÃO 7 | VIOLÊNCIA 3

Madden NFL 97

- Você pode montar seu próprio atleta, deixando o jogo bem mais divertido. Para isso, basta entrar no "Create Player" e escolher as características do carinha.
- Pra incomodar os adversários e interceptar os passes, pare e dê um pulo para o alto.
- Como o game tem times de temporadas diferentes, você poderá encontrar jogadores diferentes mudando o ano da equipe.

GRÁFICO 6 | MÚSICA 7 | DESAFIO 7 | DIVERSÃO 8 | VIOLÊNCIA 4

NHL Face OFF 97

- Aqui, o goleiro é bocó. Assim, com o tempo acabando, arrisque um chute de longe... quem sabe o cara aceita!
- Um lance característico pra enfiar o "puck" (bola) na rede, é cruzar e já entrar batendo com o jogador que vem de trás.
- Caso não entenda "bulhufas" das regras, você pode desligar as infrações na tela de opções e deixar o jogo parecido com nosso futebol.

Prince of Persia 2

- Apertando o direcional pra cima (em posição de combate) o príncipe se defende. Pressionando por mais tempo, você defende e contra-ataca.
- Pra pegar a chama na fase final, sem virar churrasquinho, você precisa deixar o soldado com turbante de águia te matar com golpes de espada.
- Fique esperto com o tempo gasto nas fases e pegue todas as poções que derem pontos de vida permanentes.

Pro Pinball

- Voltas passando por trás da máquina em seqüência dão ótima pontuação. Pegue o tempo pra bater na esfera e deixe a máquina doida.
- Esbarrões na máquina e porradas são ótimas pra sair de uma enrascada mas, entretanto, podem dar TILT.
- Quando a máquina parar e a partida se voltar para a tela na parte superior, trate de pegar pontos e bolinhas... destruindo o resto.

Street Fighter Alpha 2

- Procure os golpes no Especial GAME-X nº 3 ou Revista Pôster GAME-X nº 1.
- Pra acionar os especiais com mais força, pressione mais botões de soco ou de chute juntos. Isso dá potência aos ataques... só que gasta mais barras de energia.
- As seqüências estão bem parecidas com as do arcade, então pegue bem o tempo de cada lutador e mande combos variando as alturas de ataque.

Prince of Persia 2

SUPER NINTENDO

Titus

JOGADORES 1 FASES 13 AVENTURA

CONTINUE BATERIA PASSWORD

GRÁFICO	MÚSICA	DESAFIO	DIVERSÃO	VIOLÊNCIA
6	5	7	7	7

Sete dias após a primeira aventura, o príncipe volta ao castelo e é confundido com um impostor, resultado: você terá de fugir dos guardas e descobrir uma maneira de desvendar o canalha que o pôs na enrascada. Se a versão original era arrasadora, essa NÃO é: os movimentos estão feios, os gráficos piores que no computador, as fases fáceis, tiraram cenários, enfim... estragaram o clássico. Mesmo assim, ainda é jogável!

SANSÃO

Prince 2 está nos moldes do computador... só que bem pior!

Você está numa enrrascada! Tem de fugir e salvar a princesa.

Lembre-se de NÃO pisar apenas na pedra marcada!

Pegue a "alma" morrendo com espadadas do inimigo da tela.

Pro Pinball

SATURN PLAY STATION PC MAC

Interplay

JOGADORES 1 FASES 6 PINBALL

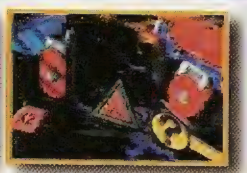
CONTINUE BATERIA PASSWORD

GRÁFICO	MÚSICA	DESAFIO	DIVERSÃO	VIOLÊNCIA
5	7	6	6	1

Fliperama bem realístico: a velocidade, aceleração e ação da gravidade na esfera são demais. No entanto, realidade não é tudo e, REALMENTE esse jogo não é empolgante. São QUATRO games diferentes, mas todos jogados na mesma máquina. Outro mancada é o fato do fliper ser simples, enjoando bastante fácil. Pra empolgar um pouquinho: 20 músicas, 6 bolas em multiballs e 6 visões. Faltou diversão de verdade pra valer a pena!

Agente X

Algumas imagens paradas até que quebram o galho...



Mas o game mesmo é feinho e bastante enjoativo.

Na tela de vídeo, procure só acertar o que for necessário.

Você pode escolher SEIS visões diferentes do fliperama.

Street Fighter Alpha 2

SUPER NINTENDO

Capcom

JOGADORES 2 FASES 20 LUTA

CONTINUE BATERIA PASSWORD

GRÁFICO	MÚSICA	DESAFIO	DIVERSÃO	VIOLÊNCIA
7	4	6	6	6

Parecido com o arcade, trata-se de uma versão simpática mas sem qualidade. Os 32 mega não foram suficientes pra segurar os 18 personagens, 20 cenários, músicas, vozes e toneladas de golpes... com isso, o game "carrega" de vez em quando - dando umas travadas na tela. Não é falha na capacidade do SNES, mais sim má produção da Capcom... para tanto, basta lembrar que Donkey Kong Country 3 é MUITO mais complexo e não dá problemas.

Kapeta

Guy (Final Fight) contra Birdie (Street Fighter)... quem vence?

Os eternos rivais e companheiros, agora detonando no Super NES.

Chun-Li encara Charlie, um cara bem parecido com Guile.

Todos os lutadores do arcade estão aqui!

Os heróis são imundos, anões e não parecem muito espertos.

No trânsito, entre com os três anões e avance na aventura.

Fuja das luzes pra não ser descoberto pelos inimigos.

Derrube o prédio e depois leve o dragão até o extintor!

Three Dirty Dwarves

SATURN PC

Sega

CONTINUE BATERIA PASSWORD

JOGADORES 3 FASES 15 AÇÃO

Três anões sujos e depravados vindos de um RPG caíram no Bronx, o pior bairro de Nova Iorque. Agora, esse bando de arruaceiros deve salvar quatro crianças (que trouxeram eles por um buraco negro, portal, Internet, sei lá...) e arrebentar crânios inimigos. Muita sujeira, gritaria, agitação e violência em todas as fases. Não é uma maravilha da tecnologia, mas a combinação: bagunça, mal cheiro e risadas faz valer a pena!

SANSÃO

Os cenários guardam vários segredos pra você fuçar.

No início das fases, você só tem as mãos pra se defender.

No Japão você tem um trabalho "pesado" pra fazer... sumô!

No "bang-bang", mantenha-se de olho vivo nas emboscadas.

Time Commando

PLAY STATION PC

Activision

CONTINUE BATERIA PASSWORD

JOGADORES 1 FASES 9 AÇÃO

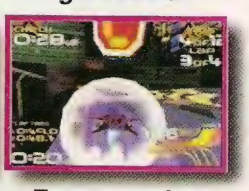
Um computador poderoso que gera ambientes virtuais para treinamento militar sofre sabotagem e acaba infectado por um vírus. Com essa treta, restou à você viajar pelo tempo e entrar numa caçada atrás do vírus. Sua tarefa não será fácil, pois o pilantra criou vários inimigos pra se defender. Bem diferente do convencional, há cenários legais, muitas armas, perigos e passagens secretas pra descobrir. Pode arriscar!

SANSÃO

O "Pit Stop" é muito rápido e você não faz nenhuma parada.

Os carros correm pra caramba... desafiando a gravidade.

Há cenários MUITO bonitos e detalhados em todo game.



Esse escudo te proteje bem... garantindo sua energia!

Wipe' Out XL

PLAY STATION

Psygnosis

CONTINUE BATERIA PASSWORD

JOGADORES 2 FASES 20 CORRIDA

Yeees! Deram uma "turbinada" bem legal no game. As fases estão demais, a velocidade aumentou 50%, a qualidade da imagem dobrou, há mais naves (6 super máquinas) e muitos poderes pra estraçalhar os competidores - entre eles, até terremotos. Pra quem não conhece, o game é uma espécie de F-Zero ainda mais avançado... as naves, movidas a cargas elétricas, correm muito - desafiando as leis da gravidade. Bom pra caramba!

Tafú

GRÁFICO 6
MÚSICA 8
DESAFIO 6
DIVERSÃO 8
VIOLÊNCIA 6

Three Dirty Dwarves

- Detone o irmão do Goro na fase "Bronx by Day" com golpes curtos e caia fora, empurrando-o pra cima da velha até enjoar.
- Na fase "The Stadium", dê boladas nos orcs que ficam no caminho até as bases e corra apenas quando não houver mais ninguém pela frente, cumprindo o trajeto com os três anões.
- Acorde os anões tontos com bofetadas para não acabar com sua partida.

GRÁFICO 7
MÚSICA 5
DESAFIO 7
DIVERSÃO 7
VIOLÊNCIA 6

Time Commando

- Fuçar é ótimo! Meta o bedelho em tudo que é lugar, procurando por itens e passagens secretas. Alguns locais guardam armas importantes.
- Usando uma arma que precisa recarregar (pistola, rifle...), deixe-a "pronta" antes de entrar numa luta.
- Em algumas telas você só avança após usar o botão de "ação" no lugar certo. Procure por qualquer coisa diferente.

GRÁFICO 8
MÚSICA 7
DESAFIO 8
DIVERSÃO 7
VIOLÊNCIA 3

Wipe' Out XL

- Pra largar bem, a aceleração deve estar no penúltimo bloco quando o sinal ficar verde!
- Nas últimas pistas, escolha o segundo carro - você precisa mais de estabilidade que velocidade. Pegando o poder do piloto automático, solte-o em curvas ferradas.
- Para não gastar "continues", correndo no modo "Challenge", basta pegar uma das três primeiras colocações na prova.

SONIC 3D BLAST

GRÁFICO 9
MÚSICA 10
DESAFIO 5
DIVERSÃO 8
VIOLÊNCIA 1

SATURN MEGA DRIVE GAME GEAR

JOGADORES 1
FASES 14
AVENTURA

CONTINUE ☒
BATERIA ☐
PASSWORD ☐

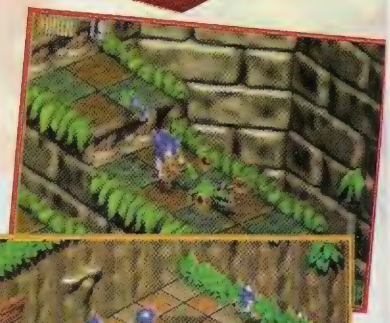
O PORCO-ESPINHO RETORNA NUM JOGAÇO!

Depois de andar meio sumido, Sonic volta numa super aventura. De cara nova, o ouriço azul ganhou cenários, inimigos e tudo mais vistos em perspectiva 3D. O jeitão, cheio de velocidade, ação, pulos, argolas e segredos continua de arrasar e, como de costume, a trilha sonora é pra ninguém botar defeito... muito bem feita e animada!

SANSÃO

Salve os Flickers das garras de Robotinik!

Sonic e seus amigos, Tails e Knuckles, deverão acabar com os planos do perverso Dr. Robotinik. Desta vez, o canalha bagunçou a ilha dos Flickes, roubando os tesouros e esmeraldas pra arrecadar fundos pra dominar o mundo. Só que nem Sonic, nem a X, nem você querem ver esse gorduchão tomando conta do pedaço... o negócio é chutar a bunda dele pra bem longe!



GREEN GROVE

1-1

Suba a 1ª rampa e procure pela rachadura. Agora, rodopie pra arrebentar a parede e achar Knucles. Após a 1ª parte, desça e atravesse ponte. Depois, siga pela direita, voltando ao início da fase e encontre Tails.

1-2

Após rolar na rampa do comecinho, desça e encontre Knucles. Na 2ª parte, vá por cima e detone uma rocha marrom estranha pra pegar Tails.

RUSTY RUIN

2-1

Pise no ventilador e gire pra salvar Tails à direita do fim da 1ª parte. Seguindo tela acima, na bola girando, quebre a parede pra encontrar Knucles

2-2

Quebre as pilastras próximas à saída e destrua a parede em forma de porta. O outro segredo está nas três plataformas flutuantes. Pise no ventilador e caia... mantendo a direita até o pilastrão, detonando depois uma pilastrinha e caindo no buraco.

As duas últimas fases do jogo...

... não tem bônus.

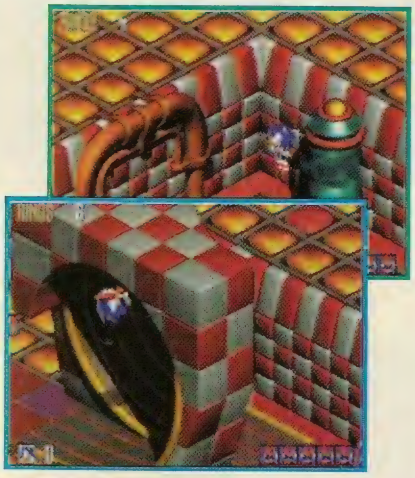
SPRING STADIUM

3-1

No início da 2ª parte, na torre atirando bagulhos, pegue a invencibilidade, suba um pouco e pule na mola pra achar Tails. No meio do caminho está Knucles... até o Ray Charles pode ver!

3-2

Passe o "looping" na 1ª parte e suba a montanha de espinhos pra encontrar Tails e Knucles juntos.



VOLCANO VALLEY

5-1

Quando precisar pular a lava - com uma abelha - procure pela parede rachada. Na 2ª parte, passando por baixo da lava, entre à esquerda, suba a plataforma do chão e, quando estiver bem alto, estraçalhe a parede.

5-2

Na 2ª parte, após alguns pulos há uma descida. Antes dela, procure pela parede com rachadura. Caia da 2ª parte para a 1ª pra dar de cara com Knucles.

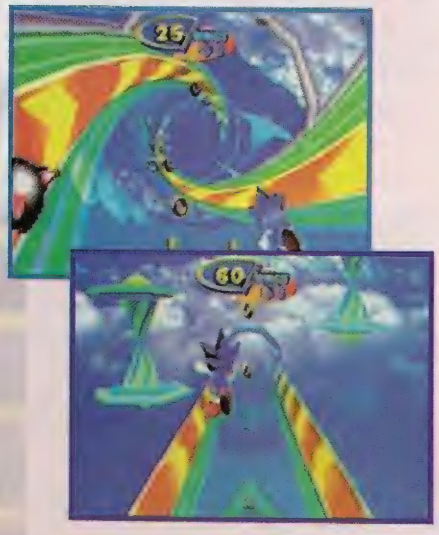
DIAMOND DUST

4-1

Atravesse o 1º rio, pule contra a correnteza e entre à esquerda. Tails está no caminhp da correnteza do 2º, pulando à esquerda.

4-2

Desça a "escada" gelada na 2ª parte, vá pra direita e suba. Depois, quebre os espinhos ou pule por cima. Na 2ª parte, depois do "empurrãozinho" da máquina, entre na brecha da ladeira pra encontrar Tails.



DONKEY KONG COUNTRY 3
DIXIE KONG'S Double Trouble!

GRÁFICO 10
MÚSICA 9
DESAFIO 8
DIVERSÃO 9
VIOLÊNCIA 2

SUPER NINTENDO

JOGADORES 1
FASES +50
AVENTURA

CONTINUE ☐
BATERIA ☒
PASSWORD ☐

A macacada quer banana!

A Nintendo está com a macaca e você é quem sai ganhando. A exemplo dos antecessores, DKC 3 é um jogaço. Os gráficos, modelados no sistema ACM da Silicom Grafics, trazem cenários e personagens cheios de sombras, volumes e 3D. A trilha sonora é empolgante, envolvendo tambores, flautas e toques refinados de jazz com blues - resultando num som das cucuias, legal pácas! Pra quem se acostumou a procurar pelos segredos, são DOIS barris de bônus e uma moeda DK por fase. Além dos amigos pelo caminho, você poderá contar com itens, veículos e ursos comerciantes... demais!

Agente X

Pra se defender dos inimigos, aqui, Diddie e Dixie devem se esconder atrás dos barris.

Na fase da árvore, cuidado com a serra que vem por baixo e suba bem rapidinho.

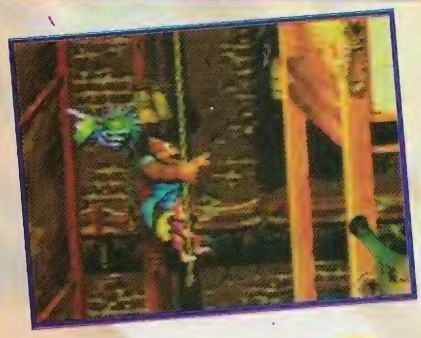
BANANA PRA VOCÊ!

A macacada toda começa quando Diddy e Donkey Kong resolvem atravessar a ilha sem levar os equipamentos necessários: bananas, gravata, língua de sogra, walkman e GAME-X. Os dois acabam se perdendo e arrumando encrenca pra Dixie e Kiddie, que terão de se virar pra achar e salvar os amigos. Só que a X é amiga e, pra que você não faça macaquice, dá um cacho de dicas maduras!

Pule nas costas da aranha, apanhe o barril e acerte a folgada novamente, mantendo distância pra não levar nenhum ataque dela.

O MAPA

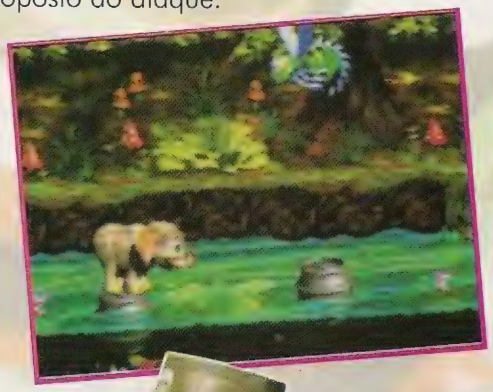
Procure por cavernas e caminhos escondidos nas praias, muros, pedregulhos, etc. Só assim você encontrará todos os "pássaros banana". Já pra desvendar o Mundo Perdido, Krematoa, você precisa dar QUATRO voltas, rapidinhas, em torno das pedras à direita da fase Mekanos.



Muito cuidado com os tiros dados pelos bichos no fundo da tela.

SEGREDOS NAS FASES

Geralmente, há um bônus em cada metade da fase - marcada com o baú estrelado. Pra descolar o moedão, acerte o réptil sacana com um barril, posicionando o macaco do lado oposto ao ataque.



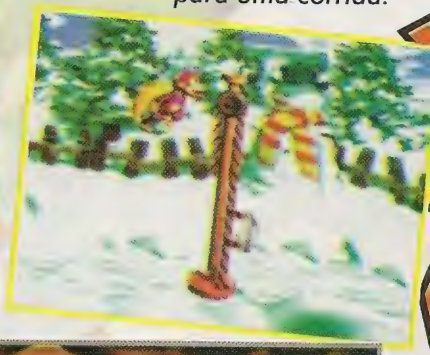
DIXIE KONG

Ela faz a festa com seu rabinho de cavalo. Pode usá-lo como helicóptero, planando na descida e alcançando longas distâncias. Quando Dixie é arremessada pode alcançar plataformas bem altas.

KIDDIE KONG

O bebêzão é pesado e bom de briga. Ele também pode "quicar" na água enquanto dá cambalhotas e, quando arremessado, esmaga inimigos ou quebra cenários pra descobrir segredos.

A elefanta tem medo de ratos. Quando ver eles, prepare-se para uma corrida.



Cruis'n USA

GRÁFICO 6
MÚSICA 8
DESAFIO 7
DIVERSÃO 8
VIOLÊNCIA 3

NINTENDO 64

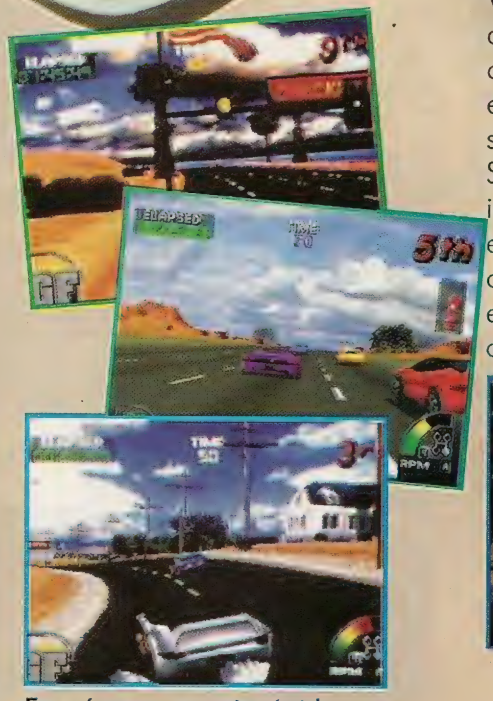
JOGADORES 2
FASES 14
CORRIDA

CONTINUE [X][X][X]
BATERIA

ACELERE AO MÁXIMO!

Arcade de sucesso, ganhou prêmios de inovação e qualidade - tornando-se o game do ano em 2 revistas especializadas. Agora, apesar dos 64-Bits, o game deixa a desejar. O visual - que deveria ser superior ao da máquina - está pior, trazendo falhas de movimentação e imagens sem tantos detalhes. Pra compensar, o som é do "balacubaco", bem variado, empolgando bastante. Na parte de controle do carro, Cruis'n USA é demais: você derrapa, acelera, capota, frita os pneus, rodopia, bate, sobe e desce, entra rasgando nas curvas... um jogaço - lembrando os bons tempos de Top Gear e Rad Mobile.

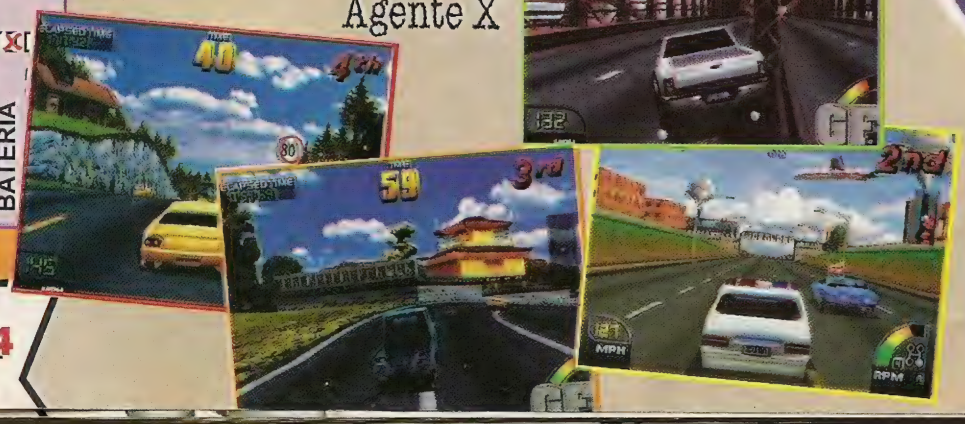
Agente X



Esse é o carro mais rápido... mas precisa ser fera pra controlá-lo bem!

CARANGOS NOS STATES

À sua disposição estão carrões que pisam bem fundo: La bomba, metido a mafioso; Devastator VI, o mais rápido de todos, Italia P69, lembrando uma Ferrari; e '63 Muscle Car, um possante turbinado... além dos escondidos: ônibus escolar, pra ninguém ficar pela frente; e um jipe, encarando tudo quanto é tranco das estradas. Você deve atravessar os EUA de ponta à ponta, passando por locais como Grand Cannion, Washington, Berverly Hills, Vale da Morte, fazendas do Arizona, cruzamentos de São Francisco... e por aí à fora! Não pense que será fácil cruzar a terra do Tio Sam com esses carrões; os inimigos estão preparadas e esperam você para um pega onde vale de tudo... até empurrões e batidas pra jogar os outros pra fora da estrada.



WAVE RACE 64

Arrebente nas ondas da Nintendo

Pode acreditar, você vai ficar de queixo caído ao dar uma olhada nesse jogo! Wave Race traz uma pista "perfeita", com a água recebendo influências do vento, objetos boiando pra atrapalhar, ondas e arrebentações muito lindas, além de alguns segredos e atalhos pra descobrir. No geral, os gráficos são BEM superiores aos de mesmo estilo nos arcades, mostrando que o N64 não é brinquedinho! A trilha sonora não é nenhuma "sinfonia", mas passa um clima bem legal nas provas. Bom, pra terminar a competição, você vai ter de molhar a camisa pois, além de muita água, dá um "trampo" legal.

Agente X

Dá pra montar num golfinho e jogar no "Reverse".

DE VELHO AO NOVO!!!

Lançado pra Game Boy anos atrás, Wave Race era meio sem graça. No entanto, tudo mudou e, além do visual marcante, os modos de competição e provas são bem doidos. No campeonato, você deve alcançar uma pontuação mínima pra avançar e tem de se virar em pistas bem diferentes: lago, cais, praia, geleiras, etc; não bastasse a bagunça toda, há o modo pra dois jogadores (onde a tela se divide); um modo pra "testar" as pistas, correndo contra o tempo; além do "Stunt", uma competição de manobras animal. Inicialmente, você pode contar com QUATRO máquinas diferentes mas, com prática, até pegar carona num golfinho.

GRÁFICO 8
MÚSICA 7
DESAFIO 8
DIVERSÃO 7
VIOLÊNCIA 0

NINTENDO 64

JOGADORES 2
FASES 8
CORRIDA

CONTINUE ☐
BATERIA ☒
PASSWORD ☐

MARIO KART 64

GRÁFICO 10
MÚSICA 9
DESAFIO 7
DIVERSÃO 10
VIOLÊNCIA 2

CORRIDA DE MALUCO!

Esse jogo é uma tremenda avacalhação. Todos os cenários, personagens e itens ficaram em 3D. Assim, você terá de se virar nos morros e barrancos... passando até por um cruzamentos de trem, pontes perigosas, túneis... correndo no asfalto, barro, pedra, neve, areia... e outros locais maneiros. Mais interativo, além da opção pra QUATRO jogadores - ULTRA legal - você tem elementos engraçados em cada pista, podendo até levar cocos na cabeça ao sair do caminho. Junto com o campeonato normal, você ainda tem os modos pra correr contra o relógio e de batalha - no qual você deve estourar os balões grudados nos outros. Nem os ETs tem algo tão divertido!

NINTENDO 64

JOGADORES 4
FASES 20
CORRIDA

CONTINUE
BATERIA
PASSWORD

Agente X

Fases na praia e até ovos gigantes nessa corrida de doidos.

Parece que Donkey Kong ainda não aprendeu a passar por baixo das pedras.

Agora, levando porrada e batendo seu carrinho voa pelos ares.

Que item você pegará?

SACANEAR PRA GANHAR!

Pra se sair bem você pode fazer os adversários escorregarem em bananas, mandar cascos de tartaruga, usar cascos "teleguiados", soltar trovões ou até fazer um "combo" de ataques e derrubar mais de um inimigo, mandando o casco de espinhos. Assim, deu pra sacar que não importa apenas ter habilidade no volante, mas também "malandragem" pra passar a perna nos adversários.

Na casa dos fantasmas as coisas podem ficar pretas... BÚÚÚ!

Nas montanhas você terá de encarar deslizamentos de pedregulhos.

O modo pra QUATRO jogadores juntos é demais!

Wario é o novo piloto do game... esse cara tomou o lugar de Koopa Troopa.

Mario e Yoshi terão de atravessar o cruzamento de trem... será que dá?

Também tem o "Time Trial"... e a famosa dica do modo fantasma funciona!

Banana engorda, faz crescer e ainda causas "altas escorregadas".

Corre-se até porpontes velhas!

KILLER INSTINCT GOLD

Os golpes estão no X-Tricks!!!

GRÁFICO 9
MÚSICA 9
DESÁFIO 7
DIVERSÃO 9
VIOLÊNCIA 8

NINTENDO 64

JOGADORES 2
FASES 11
LUTA

CONTINUE ☒
BATERIA ☒
PASSWORD ☐

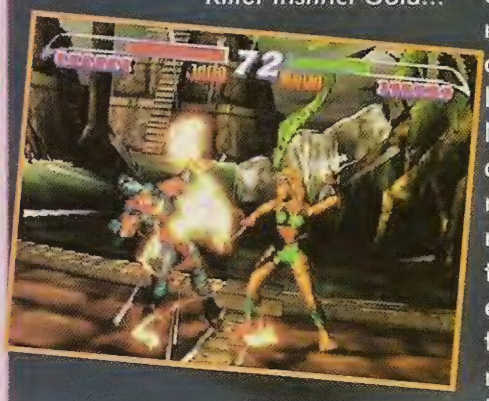
Killer Instinct Gold...

Mais uma vez a Nintendo arrasa na porrada!

Depois de arrebentar em dois arcades matadores, bater o recorde de vendas mais rápidas do SNES e aniquilar os corações de "porrada-maníacos" pelo mundo todo, chegou a hora do Killer Instinct cair na pauleira do N64. Baseado na 2ª versão dos flipers, o game traz ainda mais combos, velocidade, modos de jogo e movimentação de câmera... no entanto, perdeu as apresentações ULTRA legais das máquinas. Encarar KI Gold é loucura. Numa TV grandona, fica melhor que fliperama - com a vantagem de não gastar nada. A parte sonora não foi trabalhada, foi esculpida! Algumas músicas são demais... trilha sonora de primeira! A jogabilidade e o controle dos lutadores estão ótimos, tornando esse o melhor game de pancadaria já feito... até agora!

Kapeta

... é ANIMAL!!!



OS MATADORES

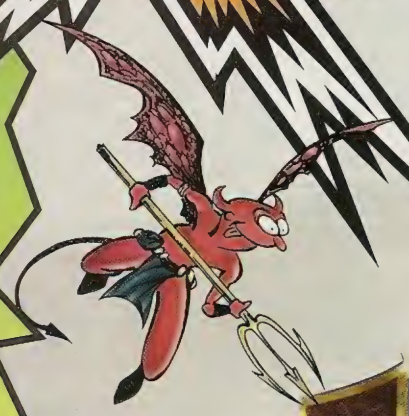
Pra continuar estourando, o jogo traz lutadores novos, golpes novos para os sobreviventes da versão original e um chefão infernal. Os assassinos novos são: Tusk, um bárbaro que esfatia todos com um espadão; Maya, lutadora animal que usa facas MUITO afiadas; Kim Wu, mina de técnica oriental que detona com a tonfa; além de Gargos, último cara do jogo, que estraçalha os desafiantes!

Mais competição... mas sem CD!

Essa versão, além das melhores da 2ª máquina, traz muito mais equilíbrio às lutas. Os personagens velhos ganharam golpes e movimentação novos, os recém chegados estão muito bem feitos e há uma facilidade bem maior em acionar os famosos "combos" - detonando os adversários com sequências de 10, 20, 30 ou mais golpes. As duas únicas mancadas do cartucho são: NÃO jorra muito sangue na tela - poderia ter mais; e, diferente do SNES, NÃO traz CD com as músicas do jogo.

XTRICKS

ULLLTRA COMBO!!! MAIS UMA VEZ A CONCORRÊNCIA LEVA PAU! AGORA SÃO 476 PANCADAS NA CARA!



NINTENDO 64

Maya

Mantis	← →
Savage Blades	← → S
Flip Kick	← → C
Air Mantis	↓ ←
Jungle Leap	← →
Savage Leap	← →
Cobra Bite	← →
Air Double	→ ←
Arremesso	→
Reversal	←
Parry	←
Pressure	→
Breaker	← → S ou
Ultra Breaker	→ ↓ ↙ ← →
Mini-Ultra	→ ←
Ultra	→ ←
ULTIMATE	→ ↓ ↙ ← →
O-Combo Ultimate	← ↙ ↓ ↘ →
Super Flip Kick	→ ↓ ↙ ← → C
Super Savage Blades	→ ↓ ↙ ← →
Shadow Move	→ ↓ ↙ ← →
Super Jungle Leap	→ ↓ ↙ ← →
End Special 1	Cobra Bite +
End Special 2	Mantis +
End Special 3	Jungle Leap +
End Special 4	Savage Leap +
End Special 5	→ ←

Fulgore

Cyber Dash	↙ ↓ ↘ CM , CF
Eye Laser	↙ ↓ ↘ SM , SF
Laser Storm	↓ ↘ → S
Fake Laser Storm	↓ ↙ ← SR
Plasma Slice	→ ↓ ↘ SF
Electro Flect	↓ ↙ ← SM
Air Double	→ ↓ ↘ S
Parry	← CR
Pressure	← SF
Breaker	→ ↓ ↘ C , S
Ultra Breaker	↓ ↙ ← ↖ ↑ ↗ → SF
Mini-Ultra	→ ↓ ↘ SR
Ultra	→ ↓ ↘ CR
ULTIMATE	→ ← ↙ ↓ ↘ → CM
O-Combo Ultimate	← ↙ ↓ ↘ → ← SM
Inviso	→ ↘ ↓ ↙ ← CF
Lock On	← ↙ ↓ ↘ → CR
Triple Laser Storm	← ↙ ↓ ↘ → SR
Air Eye Laser	↘ ↓ ↙ SF
Plasmaport	← ↓ ↙ C , S
Super Electro Flect	↘ ↓ ↙ → CR
Super Cyber Dash	↙ ↓ ↘ ← CF
End Special 1	Cyber Dash + CF
End Special 2	Eye Laser + SF
End Special 3	Laser Storm + SM
End Special 4	Plasma Slice + SF
End Special 5	→ ↓ ↘ SR

Tusk

Web of Death	↘ ↓ ↙ SF
Boot Kick	↘ ↓ ↙ C
Skull Splitter	↙ ↓ ↘ CF
Back Stab	→ ↘ ↓ ↙ ← SR
Conqueror	→ ↓ ↘ S
Fake Skull Splitter	↓ ↘ → CR
Air Double	↘ ↓ ↙ C
Arremesso	→ CF
Reversal	← CF
Parry	Segure ← SR
Preassure	→ SF
Breaker	→ ↓ ↘ C ou S
Ultra Breaker	↓ ↙ ← ↖ ↑ ↗ → SF
Mini-Ultra	← ↙ ↓ ↘ → SM
Ultra	→ ↘ ↓ ↙ ← SM
ULTIMATE	→ ↓ ↘ CM
O-Combo Ultimate	↓ ↘ → ↓ ↘ → SM
Super Boot Kick	↘ ↓ ↙ → CF
Super Web of Death	↓ ↘ → ← SF
Shadow Move	↙ ↓ ↘ ← CF
Pillar of Flame	↙ ↓ ↘ ← CR
Super Conqueror	↓ ↙ ← ↖ ↑ ↗ → SF
End Special 1	Back Stab + SR
End Special 2	Conquerer + SF
End Special 3	Skull Splitter + CF
End Special 4	Boot Kick + CF
End Special 5	→ ↓ ↘ SR

Orchid

Flik Flak	↘ ↓ ↙
Ichi	↘ ↓ ↙ S
Tiger Slide	↙ ↓ ↘
Tonfa Fire	↓ ↘ →
Fake Tonfa Fire	↓ ↘ → C
Sun	↘ ↓ ↙ S
Air Buster	→ ↓ ↘
Air Double	↘ ↓ ↙
Arremesso	→ S
Reversal	← S
Parry	← S
Pressure	→ C
Breaker	→ ↓ ↘ S ou
Ultra Breaker	↓ ↙ ← ↖ ↑ ↗ → C
Mini-Ultra	↙ ↓ ↘ S
Ultra	↘ ↓ ↙ C
ULTIMATE	→ ↘ ↓ ↙ ← S
O-Combo Ultimate	← ↓ ↙ C
Super Ichi	↙ ↓ ↘ ← S
Fire Cat	↘ ↓ ↙ → C
Super Flak	↓ ↙ ← ↖ ↑ ↗ → C
End Special 1	Airbuster + C
End Special 2	Flik Flak + C
End Special 3	Sun + S
End Special 4	Tiger Slide + C
End Special 5	↓ ↘ → S

GOLPES

Jago

Laser Blade	↓↙← SM , SF
Wind Kick	↓↙← C
Ninja Slide	↓↘→ C
Endokuken	↓↘→ S
Fake Endokuken	↓↘→ CR
Red Endokuken	Segure SF ↓↘→ solte SF
Air Double	↓↙← C
Arremesso	→ SF
Reversal	← SF
Tiger Fury	→↓↘ S
Parry	Segure ← SR
Pressure	→ CF
Breaker	→↓↘ C ou S
Ultra Breaker	↓↙←↙↓↘→ SF
Mini-Ultra	↓↘→ CR
Ultra	↓↙← CR
ULTIMATE	→↓↘ CF
O-Combo Ultimate	→↓↙←→ SM
Super Ninja Slide	↓↘→← CF
Super Windkick	↓↙←→ CM
Shadow Move	↓↙←→ CM
Super Endokuken	→↓↙← SR
Super Tiger Fury	↓↙←↙↓↘→ SF
End Special 1	Windkick + CF
End Special 2	Laser Blade + SF
End Special 3	Tiger Fury + SF
End Special 4	Endokuken + SF
End Special 5	→↓↘ SM

Kim Wu

Tornado Kick	↓↙← C
Firecracker	↓↙← SM , SF
Split Kick	↓↘→ CF
Fake Split Kick	↓↘→ CM
Fireflower	↓↘→ SR
Air Fire	↓↘→ SM ou SF
Air Torpedo	Pulando ↓↙← S
Pop-Up	→↓↘ S
Air Double	↓↘→ S
Rolar	→→
Arremesso	→ SF
Reversal	← SF
Parry	← SR
Pressure	→ CF
Breaker	→↓↘ C S
Ultra Breaker	↓↙←↙↓↘→ SF
Mini-Ultra	↓↙← CR
Ultra	↓↘→ CR
ULTIMATE	←↙↓↘→← CR
O-Combo Ultimate	←→←↙↓↘→ CM
Super Tornado	↓↙←→ CF
Super Firecracker	↓↘→← SF
Shadow Move	↓↘→← CF
Super Air Torpedo	Pulando ↓↘→← SM
Snap Dragon	↓↙←↙↓↘→ SF
End Special 1	Back Stab + SR
End Special 2	Conquerer + SF
End Special 3	Skull Splitter + CF
End Special 4	Boot Kick + CF
End Special 5	↓↘→ CM

Spinal

SkeleSkewer	↓↘→ SM
Flame Blade	↓↘→ SF
Skull Scrape	↓ CF
Skull Spear	Pulando ↓ CF
Soul Drain	↓↘→ SR
Skull Dash	→→
Skeleport	↓↙← C
Power Devour	← SR
Skull Summon	↓↙← SM
All Skull Summon	↓↙← SF
Searing SKull	↓↘→ C
Air Double	Pulando ↓ C
Arremesso	→ CF
Reversal	← CF
Pressure	→ SF
Breaker	↓↙← S ou C
Ultra Breaker	↓↙←↙↓↘→ CF
Mini-Ultra	↓↘→ SF
Ultra	↓↙← SF
ULTIMATE	↓↓ CR
O-Combo Ultimate	↓↘→ ↓↘→ SR
Super Skull Scrape	↓↘→← CF
Super Flame Blade	↓↘→← SM
Super Grim Reaper	↓↙←↙↓↘→ SF
Searing Skull	↓↙←↙↓↘→ CF
Stunning Skull	↓↙←↙↓↘→ CM
End Special 1	SkeleSkewer ao contrário + SM
End Special 2	Skeleport + CF
End Special 3	Skeleport + CM
End Special 4	Skeleport + CR
End Special 5	↓↘→ SR

Glacius

Cold Shoulder	↓↘→ SM
Icy Grip	↓↘→ SR
Liquidize & Uppercut	↓↘→ CM
Air Liquidize	↓↘→ C
Liquidize	↓↘→ CR
Liquidize & Uppercut	↓↘→ CM , CF
Ice Lance	↓↘→ SF
Arctic Blast	↓↙← S
Air Double	↓↘→ C
Arremesso	→ SF
Reversal	← SF
Parry	← SR
Pressure	→ CF
Breaker	↓↘→ S ou C
Ultra Breaker	←↙↓↘→← SR
Mini-Ultra	↓↙← CR
Ultra	↓↘→ CR
ULTIMATE	→↓↙←→ CM
O-Combo Ultimate	←↓↙ CR
Super Uppercut	↓↙←→ CF
Super Cold Shoulder	↓↙←→ SM
Super Liquidize & Uppercut	→↓↙← CF
Super Arctic Blast	→↓↙←→ SF
Arctic Slam	↓↙←→ SR
End Special 1	Icy Grip + SR
End Special 2	Liquidize + CF
End Special 3	Ice Lance + SF
End Special 4	Acidic Blast + SF
End Special 5	↓↘→ CR

TJ Combo

TJ Tremor	←C→ CM
Roller Coaster	←C→ SM
Spinfist	←C→ SR
Skull Crasher	←C→ CF
Air Tremor	←↙↓↘→ CM
Spinfist	→C← SR
Behind Back	←C→ CR
Cyclone	Segure SF depois solte. Aperte SF para golpear.
Powerline	←C→ SF
Stop Powerline	← SF
Fake Dizzy	→↓↙← CR
Air Double	→← C
Arremesso	→ SM
Reversal	← SM
Parry	← SR
Pressure	→ CF
Breaker	←→ S ou C
Ultra Breaker	→↓↙←→ SF
Mini-Ultra	←C→ CF
Ultra	→C← SF
ULTIMATE	Segure CR 2 segundo e solte
O-Combo Ultimate	→↓↙← CF
Super Roller Coaster	→↓↙←→ SM
Super Spinfist	→↓↙←→ SR
Shadow Move	→↓↙←→ SM
Dash Frenzy	→↓↙←→ SF
Super Tremor	→↓↙← CM
End Special 1	Spinfist + SR
End Special 2	Behind the Back + CR
End Special 3	Powerline + SF
End Special 4	TJ Tremor + CM
End Special 5	←C→ CF

Sabrewulf

Sabre Wheel	←→ SM
Sabre Spin	←→ CM
Sabre Spin	→← CM
Sabre Pounce	←→ CF
Sabre Flip	←→ CM
Sabre Howl	←→ SR
Fake Sabre Howl	←→ CR
Sabre Hop	→→ ou ←←
Air Double	→← S
Parry	Segure ← SR
Pressure	→ CF
Breaker	←→ C ou S
Ultra Breaker	→↓↙←→ CF
Mini-Ultra	→← CR
Ultra	←→ CR
ULTIMATE	Segure CF por 2 segundos e solte
O-Combo Ultimate	Segure SR por 2 segundos e solte
Super Sabre Spin	→↓↙←→ CM
Super Sabre Wheel	→↓↙←→ SM
Sabre Fireball	→↓↙←→ SF
Sabre Stomp	Pulando →↓↙← SF
Super Sabre Flip	→↓↙←→ CF
End Special 1	Sabre Spin + CM
End Special 2	Sabre Flip + CF
End Special 3	Sabre Pounce + SF
End Special 4	Sabre Howl + SR
End Special 5	←→ CR

DRAGON BALL Z
HYPER DIMENSION

Vegetta

Super Dash	↓↘→ B
Dashing Bomb	←↙↓↘→ Y
Knee Attack	→↘↓↘ B
Jumping Bomb	↙↙ Y
Bakuhatsu Ha	↓↑ Y
Ki Release	↓↙← Y
Driving ElBow	L + R + Y
Renzoku Energy Dan	↓↘→ A
Air Renzoku Energy Dan	Pulando ↓↙← A
Big Bang Attack	←↙↓↘→ A
Final Flash	↓↙←→ A
Gyarric Gun Fire	↑↓ Y

Cell

Power Attack	←↙↓↘→ Y
Cell Jr. Attack	→←→ B
Cell Combo	↓↘→ Y
Levitation Slicer	→↘↓↙← Y
Negative Arrow	Pulando →↘↓ Y
Energy Release	→↘↓↙← B
Giga Shoulder	L + R + Y
Katsuu Energy Dan	→←→ A
Kamehame Ha	←↙↓↘→ A
Cho Kamehame Ha	↓↙←→ A
Giga Cell Combination	→←→←→ Y
Giga Burn	↓↙←↙↓↘→ Y

Frezza

Kishin Ha	→↓↘ Y
Evil Energy	Pulando ↓↙← B
Frezza Cutter	↓↙← Y
Bomb Grip	Perto →↘↓↙← Y
Jyasenkou	Pulando →↘↓ B
Double Leg Kick	L + R + B
Yuudou Kienzan	→↓↘ A
Ground Fireball	←↓↙ A
Death Ball	←↙↓↘→ A
Jyubaku Ha	↓↙←→ A
Frezza Rush	↓↙← Y + B

Goku

Jump Knee Lift	→↓↘ B
Gekiretsurenkyaku	←↙↓↘→ B
Double Kick	→ B
Dash Punch	↓↘→ Y
Shunkanidou	←↓↙ Y ou B
Abisegeri	↓↙← B
Slash Down Kick	Pulando →↘↓ B
Side Slash	L + R + B
Kantsuu Energy Dan	→←→ A
Kamehame Ha	←↙←→ A
Cho Kamehame Ha	↓↙←→ A
Jump Knee Lift	←↙↓↘→↙ Y

Devil Boo

Kouchuufuyuu	Pulando →↘↓↙← Y
Rolling Tackle	←↙↓↘→ Y
Downward Ki Breath	Pulando →↘↓ B
Foot Shoot	↓↙← Y ou A ou B
Forward Ki Breath	→↘↓ Y
Whip Attack	↓↘→ Y
Strench Punch	→ Y
Metamorph Boo Attack	L + R + Y
Kantsuu Energy Dan	→←→ A
Boo Ban	←↙↓↘→ A
Power Ball	↓↙←→ A
Boo Smasher	→←↓↑ Y

Gotenks

Head Slice	↘ Y
Omae Nanka	→↘↓↙← Y
Rolling Thunder Uppercut	←↙↓↘→ Y
Inoshishi Attack	↓↘→ Y
Diving Head Butt	Pulando →↘↓ Y
Ultra Head Butt	L + R + Y
Renzoku Energy Dan	↓↘→ A
Renzoku Shine Missile	↓↘→↓↘→ A
Kantsuu Energy Dan	Pulando →←→ A
Kikou Ha	←↙↓↘→ A
Super Ghost Kamikaze Attack	↓↙←→ A
Renzoku Super Donuts	→←↙↓↘→ Y

Gohan

Knee Slasher	←C→ B
Zankuukyaku	↓C↑ B
Dash Uppercut	→ Y
Bakuretsu Punch	←C→ Y
Bukuukyaku	Pulando →↘↓ B
Triangle Illusion	L + R + B
Renzoku Energy Dan	↓↘→ A
Masenkou	←↙↓↘→ A
Kamehame Ha	↓↙←→ A
Bakuretsu Rush	→↘↓↙←→ B

Vegetto

Heel Shot	↓↘→ B
Vegetto Combo	←↙↓↘→ B
Dash Elbow	↓↘→ Y
Double Slash Down Kick	Pulando →↘↓ B
Juggling Kick	↙↙ B
Shooting Kick	L + R + B
Kakusan Energy Dan	↓↙← A
Big Bang Attack	←↙↓↘→ A
Kamehame Ha	↓↙←→ A
Gyarric Meteo	↓↙←↙↓↘→ Y

Mr. Boo

Hip Press	Pulando ↓ B
Planet Attack	←C→ Y
Hip Flip	Durante o Planet Attack ↓↘→ Y
Power Salute	↓C↑ Y
Tornado Hip	←C→ B
Become Candy	↓C↑ B
Flying Bomber	L + R + B
Kakusan Energy Dan	↓↙← A
Boo Bomb	←↙↓↘→ A
Mightiness Bomber	↓↙←→ A
Boo Buster	↓↘→ Y + B

Piccolo

Mystic Attack	→↓↘ Y ou B
Mystic Blow	←↙↓↘→ Y
Bukuukyaku	Pulando →↘↓ B
Sonic Kick	L + R + B
Yuudoo Energy Dan	→↓↘ A
Kaikou Ha	←↓↙ A
Gekiretsukoudan	←↙↓↘→ A
Makankousappo	↓↙←→ A
Cho Bakurestu Ken	Perto →←↓↑ Y

TOHSHINDEN

Ultimate Revenge Attack

URA

SATURN

RON RON
- ↓↘→ X ou Y
- ↓↘→ A ou B
- ↓↙← X ou Y
- Pulando ↓↙← X ou Y
- →↘↓↙←↓↘→ Y

MONDO
- Pulando ↓↘→ X ou Y
- ↓↘→ X ou Y
- →↓↘→ X ou Y
- ←↙↓↘→ X ou Y
- ↓↙← X ou Y
- ↓↘→↓↘→← Y

SOFIA
- Pulando ↓↙← X ou Y
- Pulando →↘↓↙← X ou Y
- ←↙↓↘→ A ou B
- ↓↘→ X ou Y
- →←→← Y

KAYIN
- ↓↘→ X ou Y
- →↓↘→ X ou Y
- ↓↙← A ou B
- Pulando ↓↙← A ou B
- ↘ Y
- →↘↓↙←↙↓↘→ Y

DUKE
- ←→↘↓ X ou Y
- ↓↘→ X ou Y
- Pulando ↓↘→ X ou Y
- →↓↘→ X ou Y
- ↓↘→ A ou B
- ↙↓↘→← Y

FO
- →↘↓↙← X ou Y
- Pulando →↘↓↙← X ou Y
- ←↙↓↘→ X ou Y
- ↓↙← X ou Y
- ↓↙← A ou B
- ←→ Y
- →←↙↓↘→← Y

RUNGO
- ↓↘→ X ou Y
- →↓↘→ A ou B
- →↓↘→ X ou Y
- →↘↓↙← X ou Y
- ↓↙← A ou B
- ←↙↓↘→↘↓↙← Y

EIJI
- ↓↘→ X ou Y
- →↓↘→ X ou Y
- ←↙↓↘→ X ou Y
- Pulando ↓↙← A ou B
- ↘ A ou B
- →↘↓↙←↙↓↘→ X

TRACY
- ←↙↓↘→ X ou Y
- →↓↘→ A ou B
- →↓↘→ X ou Y
- Pulando ↓↙← A ou B
- ←↙↓↘→ X ou Y
- →←→← Y

RIPPER
- →↓↘→ X ou Y
- ↓↘→ X ou Y
- ↓↙← A ou B
- ↓↙← X ou Y
- ←↙↓↘→ X ou Y
- →↘↓↙←↙↓↘→ B

ELLIS
- ↓↙← X ou Y
- Pulando ↓↙← X ou Y
- →↓↘→ X ou Y
- ↓↙← A ou B
- Pulando ↓↙← A ou B
- →←→← Y

PLAY STATION

PSYCHIC FORCE

SONIA
←→ △	30%
←↙↓↘→ △	40%
→→ △	40%
←→ ○	50%
←→→ ○	50%

GATES
←↙↓↘→ ○	30%
Perto ←↙↓↘→ ○	30%
←→ △	30%
←↙↓↘→ △	45%
←→→ ○	60%

GENMA
←→ △ ou ○ ou △ ○	20%
→→ △	30%
←↙↓↘→ △	40%
←↙↓↘→ △ ○	50%
←→→ ○	60%

KIETH
←→ △	30%
←→ ○	35%
←↙↓↘→ ○	40%
←↙↓↘→↙↓↘ △	50%
←→→ ○	60%

WONG
←→ △ ou ○ ou △ ○	30%
↓↘→ △ ou ○	30%
→→ △	30%
→→ ○	40%
←↙↓↘→↙↓↘ ○	100%

BRAD
←→ △	30%
→→ △	40%
←→→ ○	50%
←↙↓↘→ ○	60%
←↙↓↘→ ○	—

EMILIO
←→ △	30%
←→ ○	20%
↓↘→ ○	40%
←↙↓↘→ △	40%
←→→ ○	60%

BURN
←→ △	30%
←→ ○	30%
←↙↓↘→ ○	40%
→→ △	45%
←→→ ○	60%

WENDY
↓↘→ △	30%
↓↘→ ○	30%
←→ ○	35%
→→ △	45%
←→→ ○	50%

DICAS

XTRICKS

MUITA farra para os leitores da X. São 245 dicas e macetes pra esbugalhar os inimigos e estraçalhar as concorrentes!

Aladdin

PULAR FASES

MEGA DRIVE

Dê um START para pausar sua partida e digite A, B, B, A, A, B, B e A. Com isso, você será arremessado direto para a próxima fase.

MENU DE TRUQUES

Selecione "Options" e pressione A, C, A, C, A, C, A, C, B, B, B e B. Feito isso, aparecerá o menu de "debug", onde você tem algumas opções legais do jogo.

Black Fire

CINEMA

SATURN

Para assistir todas as seqüências de vídeo do game, aperte Z, A, Z, A, B, A, B, Y, C, A, C e A enquanto estiver aparecendo escrito "Press Start Button" na tela do título. Agora, apertando START você muda a cena.

Blade Force

OPÇÕES SECRETAS

3DO

Tá dando muito trampo pra terminar o game? Então larga a mão do joystick, entra no menu de opções e escolha "Start New Game". Agora, escolha colocar password e digite YTMHNP. Então, depois da letra P, você seguirá completando o código com a letra correspondente a fase desejada (A - inicia; B - fase 1; C - fase 2; D - fase 3; E - fase 4; F - fase 5; G - fase 6; H - fase 7). Finalizando essa parte, escolha "Start Game" para que apareça um novo menu na esquerda da próxima tela. Acionando a nova parte, você poderá fazer sua própria fase. Nela: aperte B para opções; C, para executar o comando; X, pra jogar a fase; e P para sair do menu.

Die Hard Trilogy

ARMA ESPECIAL

PLAY STATION

Em Die Harder, o segundo jogo, ao iniciar uma partida, atire bem rápido no helicóptero que aparece voando na esquerda e você pegará a Bereta nas mãos. Yesss!

Cyberspeed

FASES NO HARD

SATURN

Race 2 ..... 4XVHBBBCDBCDBG
Race 3 ..... 4YVRBBCDFCDDBJ
Race 4 .. 4OWOBCCFGCDDBL
Race 5 .. 41W7BDDGGCDFBN
Race 6 .. 43XGBDDGHCFGBQ
Race 7 ..... 44XNBFDHJCFGBS
Race 8 ..... 46YZBFFHKDHGBV
Race 9 ..... 47Y5BGFJLDHGBX
Race 10 .... 49ZDBHFKLFHGBZ

Gear Heads

CÓDIGOS DE FASES

PC

Level 1 - 0000	Level 2 - 3518
Level 3 - 6382	Level 4 - 8427
Level 5 - 2385	Level 6 - 5924
Level 7 - 1267	Level 8 - 7208
Level 9 - 6532	Level 10 - 5012
Level 11 - 6511	Level 12 - 8562

Gex

PLAY STATION

PULAR FASES

Após começar o jogo, quando estiver no "dome", aperte SELECT para entrar na tela dos itens. Agora, segure o R1 e entre ✕, ■, ✕, ←, ↑, ←, ●, ●, ↓ e ↓. Fazendo isso, aparecerá uma tela para seleção de fases.

Hexen

PC

TODOS OS CÓDIGOS

Agora, pra ninguém mais reclamar, a X dá TODOS os códigos pra você debulhar nesse jogo.

Código do Script - PUKE
Invencibilidade - SATAN
Mapa completo - MAPSCO
Mata os inimigos - BUTCHER
Mexe no som - NOISE
Modo fantasma - CASPER
Modo porquinho - DELIVERANCE
Mostra a posição X, Y e Z - WHERE
Mostra o "frame rate" - TICKER
Muda o personagem - SHADOWCASTER
Perde as armas - CONAN
Reinicia a fase - INIT
Seleciona música - ~ + nº da música com dois dígitos. Também pode-se trocar o CD e colocar o que você mais gostar.
Suicídio - MARTEK (três vezes)
Todas as armas - NRA
Todas as chaves - LOCKSMITH
Todos os itens - INDIANA
Tudo do quebra-cabeça - SHERLOCK

Hi Octane

PC

CÓDIGOS ESPERTOS!

Autodestruição - Alt + F1
Autopilot desligado - Alt + c
Autopilot ligado - Alt + y
Destrói inimigos - Alt + F2
Enche armas - Alt F4
Enche combustível - Alt F3
Enche escudo - Alt + F5
Mais uma volta - Alt + F6

Humans

PC

CÓDIGOS DAS FASES

1 - DARWIN
2 - ANDIE PANDY
3 - GAT A LIFE
4 - CARLOS
5 - HOWIE
6 - MOOBLE
7 - CSL
8 - THE HUMBLE ONE
9 - PIXIE
10 - MILESTONE
11 - WAR WAR WAR
12 - J MCLINNON
13 - UNLUCKY
14 - BLUE MONKEY
15 - RED DWARF
16 - BAD TASTE
17 - THE KITCHEN
18 - CJ
19 - SORT IT OUT
20 - SMART
21 - VILLA3BORO2
22 - EARLY MORNING
23 - BORO4LEEDS1
24 - EASY LIFE
25 - JIMS TIES
26 - PARKVIEW
27 - NICEENEASY
28 - GREEN CARD
29 - COOKIE
30 - MALCY MALC
31 - RAVING BURK
32 - YOU GO IT
33 - SGNIMMEL
34 - MINISTRY
35 - MAD FREDDY
36 - BIZARRE
37 - FREE SCOTLAND
38 - APPLE JUICE
39 - PAYDAY
40 - BANANA MOON
41 - BONUS
42 - BOUCING
43 - NO MONEY
44 - A S F
45 - VISION
46 - SISTERS
47 - FAST FASHION
48 - CARGO
49 - RAB C NESBITT
50 - RANGERS
51 - RAINBOW
52 - DOODY
53 - MIGHTY BAZ
54 - TIRED
55 - CONSOLIDATED
56 - STAY HAPPY
57 - AMERICA
58 - ANOTHER HAPPY DAY
59 - ISOLATION
60 - PROMISED LAND
61 - DAEMONSLATE
62 - BIG RAB
63 - MIAMIVICE
64 - MARGARET
65 - A34732473
66 - HELP ME
67 - THEEXILES
68 - EIGHTLANDS
69 - WINEANDDINE
70 - NIN
71 - TECHNOPHONE
72 - GETTINGTHERE
73 - TIME IS
74 - RUNNINGOUT
75 - LORDSOFCHAOS
76 - NOW ITS DONE
77 - IM OUT OF HER
78 - HERE TO A
79 - BETTER LIFE
80 - BYE BYE BYE

Iron Storm

CAMPANHA CHEIA

SATURN

Entre no modo "Campaign" e inicie a partida. Depois, entre no menu do sistema e vá até a tela do som. Coloque o "BGM" no 5 e toque todos os "Sound Effects" (S.E.) usando o botão C. Escutando cada um dos efeitos por 2 segundos o truque será acionado. Agora, vá até o menu de opções principal e note que há novidades pra você, inclusive jogar com "Multiplayer" na campanha.

DICAS

XTRICKS

Jazz Jackrabbit

TRUQUES MANEIROS PC

Ao iniciar a partida aperte P e depois backspace, entrando o macete que preferir em seguida.

Abre a janela do "Arjan Greetz" - GREETZ
Aparecem alguns números na tela - CHECK
Escreve AWESOME na tela - TIM
Escreve HAHAHA na tela - ARJAN
Ganha "air board" - CSTRIKE
Ganha pássaro "Yuk-yuk" - BAD
Invencibilidade temporária - BOUF
Jogo com 16 cores (EGA) - APOGEE
Leva a fase de bônus e termina o estágio atual - HOOKER
Perde vida sem recomeçar - MARK
Pular fase - LAMER
Super Velocidade - SABLE
Tela vermelha - DOOM
Teletransporta até o inimigo mais próximo - HOCUS
Todas as armas - GUNHEAD

Resident Evil

RESETANDO PLAY STATION

Pra ficar sossegado, folgadão e nem sair do lugar para resetar o jogo é fácil! A qualquer momento da partida, aperte START. Agora, na tela do 'Status', segure os botões START + SELECT por dois segundos.

Magic Carpet 2

MUITOS MACETES PC

Para entrar com os códigos abaixo e colocar truques bem legais você precisa começar o jogo e escrever "I" ("i" maiúsculo) e depois a senha WINDY.

Destrói os balões - Alt + F5
Destrói os castelos - Alt + F4
Destrói os jogadores - Alt + F3
Destrói os monstros - Alt + F7
Invencibilidade - Alt + F10
Mais experiência mágica - Alt + F8
Magia livre - Alt + F9
Mais mana - Alt + F2
Terminar a fase - Shift C
Terminar objetivos - Shift D
Todas as magias - Alt + F1
Vida - Alt + F6

Motor Toon 2

MODO DEBUG! PLAY STATION

Pra ligar todas as opções, inclusive as secretas, você deve entrar "Goodies" e apertar L1, L2, R1 ,R2 e SELECT juntos. Feito isso, aparecerá no canto inferior direito 000f. Agora, aperte SELECT e entre o número correspondente ao truque desejado.

Novos personagens - L1 e L1, R1 e R2
Mais pistas - L1, R1, L1 e R1, L1
Motor Toon GP R - L1, L1 e R2, R1 e R2, R1
Motor Toon Tank Combat - L1 e R1, L1, L1, R1 e R2
Submarine X - L1 e R1, R1 e R2, L1 e R1, L2

Jumping Flash

JOGUE NO HYPER PLAY STATION

Primeiro você deve entrar o código de seleção de fases, digitando ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ▲, ✖ e ▲. O box do menu se tornará vermelho, confirmando o truque. Agora, com o macete acionado, Vá ao "Game Start" e inicie uma nova partida. Use a seleção de fases, vá para o chefão da 1ª fase, destrua-o e entre na 1ª fase do mundo 2. Pause o jogo e coloque no "Retire". O computador vai te perguntar se você quer mesmo aquilo. Responda "No". Depois desse trampo todo, na tela do título aparecerá escrito ao lado do "Game Start", "World 2". Entre no "Game Start e vá para a 3ª fase do mundo 6. Pause o game e, mais uma vez, escolha "Retire", respondendo "No". Com isso tudo que você fez, aparecerá escrito ao lado de "Game Start", "World 6". Apertando o direcional para ←, surgirá a palavra "Hyper" no menu. Entrando no jogo, você poderá dar pulos TRÊS vezes mais alto e se aventurar por fases extras.

Panzer Dragon 2

KAMIKAZE SATURN

Para se matar, dando uma de Kamikaze, é só segurar os botões L e R, apertando simultaneamente A, B e C.

Lemmings 3D

TUDO! TUDO! PC

1 - _____
2 - BLIMBING
3 - FANAGALD
4 - DRICKSIE
5 - KURTOSIS
6 - GREGATIM
7 - WALLAROO
8 - AVENTAIL
9 - GAZOGENIE
10 - JINGBANG
11 - DIALLAGE
12 - BUNODONT
13 - NAINSOOK
14 - YAKIMONA
15 - FUMITORY
16 - CINGULUM
17 - BESLAVER
18 - ANABLEPS
19 - QUINCUNX
20 - TARLATAN
21 - KAMACITE
22 - GUMMOSIS
23 - PRODNOSE
24 - NGULTRUM
25 - COTTABUS
26 - BEDAGGLE
27 - EPICALYX
28 - HOMALOID
29 - LALLYGAG
30 - BILABIAL
31 - CACOFOGO
32 - METAVURT
33 - SLOWBURN
34 - PELLUCID
35 - MAKIMONO
36 - KHUSKHUS
37 - DISPLODE
38 - RACAHOUT
39 - ORGULOUS
40 - DUNCEDOM
41 - CABOCEER
42 - GEROPIGA
43 - BONTEBOK
44 - EMPYREAL
45 - LANGLAUF
46 - NANNYGAI
47 - SARATOGA
48 - QUINTAIN
49 - MUSQUASH
50 - ZOMBORUK
51 - SKILLING
52 - WOBEGONE
53 - BINDIEYE
54 - FRAXINUS
55 - LINDWORM
56 - CURLICUE
57 - HANEPOOR
58 - IDEMQUOD
59 - BLANDISH
60 - MALAGASY
61 - CHORIAMB
62 - GARGANEY
63 - KAOLIANG
64 - MAROCAIN
65 - OBTEMPER
66 - TASTEVIN
67 - VELLOZIA
68 - BORACHIO
69 - JACKAROO
70 - COOLAMON
71 - BANAUSIC
72 - FABURDEN
73 - RECKLING
74 - MIRLITON
75 - OPAPANAX
76 - BIMBASHI
77 - CAATINGA
78 - PENSTOCK
79 - SPRINGAL
80 - BABIRUSA

MAIS CÓDIGOS

Level 2 - NASTALK
Level 3 - PADUASDY
Level 4 - BRECOQUE
Level 5 - OCHIDORE
Level 6 - CECROPIA
Level 7 - KABELJOU
Level 8 - DOUMPALM
Level 9 - HABENERA
Level 10 - PAREDON

Mechwarrior 2

TRUQUES METÁLICOS PC

Pra acionar os códigos desse game você precisa antes entrar na tela de configuração (Star Config Screen), clicar no seu nome e escrever "Enzo". Agora, vá ao "Mech Lab" e você poderá acessar os truques no "Cockpit", segurando o Ctrl + Alt + Shift e escrevendo o password que quiser.

Escudo ilimitado - cia
Super Aquecimento desligado - coldmiser
Programadores doidos - dorcs
Termina missão - icanthackit
Bolas nas emendas dos Mechs - michelin
Jumpjets ilimitados - mightymouse
Visão de raio-X - xray
Aumenta o tempo - zmak
Invencibilidade - blorb
Câmeras externas - tinkerbell
Destrói mechs na mira - CGANKEM
Ganha jumpjets - flygirl

Ninja Masters

LUTADORES ESPECIAIS ARCADE

Pra controlar os chefões e arregaçar os inimigos você precisa começar a partida no modo para 1 jogador, deixando o cursor sobre Kamui. Agora, aperte ←, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →, ↓, → e ↑. Feito isso, os mestres Ranmaru e Nobunaga estarão disponíveis.

XTRICKS

Pocahontas

PASSWORDS GAME BOY

Com os códigos abaixo você pode ir para a fase que quiser e ajudar a bela índia com sua tribo.

Fase 2 - KPGXH4T8
Fase 3 - CMQZB6R1
Fase 4 - JWDLF7K5
Fase 5 - TGNDX3V9
Fase 6 - HFSBD2M6
Fase 7 - QZJRL1W4
Fase 8 - BPXCV7Z3
Colors Of The Wind - SDLFT8G2
Fase 9 - RWHJX9Z5
Fase 10 - MVNGB4C6
Fase 11 - KCQTD3W1
Fase 12 - TBPRG5H8
Fase 13 - QFCMX2B9
Fase 14 - VDHKS6L7
Fase 15 - BNJHZ1R9

Prince Of Persia 2

SUPER NINTENDO

PASSWORDS

2ª Fase - CFHKMK
3ª Fase - DFGKMK
4ª Fase - FHFKPK
5ª Fase - GJDKRK
6ª Fase - HKJJDK
7ª Fase - JLGJDK
8ª Fase - KMBJBK
9ª Fase - LNKHMJ
10ª Fase - MNKHNJ
11ª Fase - NNKHPJ
12ª Fase - PPLGVH
13ª Fase - RRMFCH

Super Batata Games
São Paulo - SP

Primal Rage

JOGUE VÔLEI PLAY STATION

Pra debulhar num vôlei, literalmente, ANIMAL, entre a dica que a X descolou! Na tela "Sauro's Cover Stage", com os dois jogadores acionados, puxe um dos "escravos humanos" fazendo um combo e mande-o em cima do oponente. Após rebater o imbecil várias vezes, aparecerá uma rede e um juiz pra cuidar da partida.

JOGUE BOLICHE

Já que estamos falando de um jogo com cenários da pedra lascada, que tal dar uma de Fred Flintstones e jogar um pouquinho de boliche? Para isso, use a dica que a X descolou pra você. Com dois jogadores acionados, lutando com Armadon, ambos devem dar TRÊS "Spinning Deaths" (➔ ➘ ➓ ■ + ●) juntos e consecutivos. Fazendo tudo certinho, o game te dá de presente dois lances de boliche humano. Os estúpidos pequeninos vão correndo para o canto da tela e ficam só esperando pelo seu "delicado e carinhoso" arremesso.

Prince Of Persia 2

MODO "DEBUG" PC

Quando estiver na tela do "prompt" do diretório do jogo, digite: PRINCE YIPPEEI YAHOO. Assim, você entrará no "Debug Mode" do game. Agora, você poderá entrar os truques abaixo e detonar o jafar folgado.

K - Destrói os inimigos da tela.
Shift + B - Elimina os cenários.
Shift + I - Inverte a tela.
Shift + T - Aumenta energia.

Virtua Fighter Kids

SATURN

VISÃO DO PIVETE

Pra acionar uma nova visão no jogo e deixar seu personagem "tracejado" na tela, entre a dica da X, a revista que detona tudo! Entre na tela de seleção de lutadores e deixe o cursor sobre o personagem que preferir. Agora, selecione o carinha, segurando L + R e aperte, um de cada vez, C, B e A.

Wing Commander 4

DETONANDO PC

Na tela onde aparece "C:\ ", modo "prompt" do DOS, digite WC4 -chicken. Com isso, você aciona o "Cheat mode" e pode ligar todos os truques do game.
Atenção, há um espaço depois de WC4 no código.

ALT + CTRL + W - Destrói todos os inimigos presentes na tela.
CTRL + W - Destrói tudo que estiver aparecendo em sua mira.

Terminal Velocity

PC

TRUQUES MANEIROS

Pra fazer macetes da hora, digite, a qualquer momento da partida, os códigos que preferir.

3DREALM - Enche as armas.
MANIACS - Ganha mais 1000 "After Burner".
TRIBURN - Aumenta velocidade do "After Burner".
TRIFIR1 - Munição PAC.
TRIFIR2 - Munição ION.
TRIFIR3 - Munição RTL.
TRIFIR4 - Munição MAM.
TRIFIR5 - Munição SAD.
TRIFIR6 - Munição SWT.
TRIFIR7 - Munição DAM.
TRIFIR8 - Liga "After Burner".
TRIFIR9 - Invisibilidade.
TRIFIR0 - Invulnerabilidade.
TRIFRAME - Mostra quantos "quadros" são usados.
TRIGODS - Invulnerabilidade.
TRINEXT - Pula a fase.
TRISHLD - Renova dois "shields".

Tomb Raider

PULAR FASE

SATURN

A qualquer momento da partida, aperte START para ver o inventário, depois aperte ↓ indo para as opções. Escolha o passaporte (opção "Game"), vá para a última página ("Exit to Title") e aperte Z, Y, Z, Y, X, X, X e START. Fazendo tudo certinho, você escutará um som pra confirmar o truque. Agora é só apertar o botão A pra cair direto na próxima fase.

V-Tennis

JOGADORES NOVOS

PLAY STATION

Smash! A X dá mais uma boiada pra seus leitores e descola um truque pra acrescentar DOIS novos jogadores no game: Mattox e Adversa.

PEGANDO MATTOX

Na tela de seleção de jogadores, digite L2, L2, R1, R1, R1, ↓, ▲, ▲, ▲, ▲ e ✖. Um som diferente confirmará o truque!

PEGANDO ADVERSA

Entre na tela de seleção de jogadores, segure os botões ↓, L1, R2, ↑, ■ e ✖.

The Hive

QUALQUER FASE

PC

Na tela que inicia o jogo, entre a senha TORYO. Feito isso, você poderá escolher qualquer uma das 20 fases do game.

X-Com

MENOS GASTOS

PC

Quando você estiver na última hora, do último dia do mês, trate de transferir seus "carinhas" de uma base para outra. Mudando os soldados, cientistas e pesquisadores de local, você NÃO pagará o salário de ninguém. Com isso, você faz uma economia dos diabos e passa a perna no computador burro!

Warcraft

SUPER TRUQUES

PC

Aperte ENTER a qualquer hora da partida e, em seguida, digite o código mestre e aperte ENTER. Depois, entre a senha do truque que desejar. Após escrito tudinho, aperte ENTER para confirmar o código.

CORWIN OF AMBER - Código mestre.
CRUSHING DEFEAT - Direto à derrota.
EYE OF NEWT - Todas as magias.
HUMAN "XX" - Subistitua o "XX" por um número e os humanos irão para a missão correspondente.
HURRY UP GUYS - Acelera as construções.
IDES OF MARCH - Final do jogo.
IRON FORGE - Aumenta as armas e defesas.
ORC "XX" - Subistitua "XX" por um número e os orcs irão para a fase correspondente.
POT OF GOLD - Ganha 10.000 "gold" e 5.000 "lamber".
SALLY SHEARS - Mostra todo o mapa.
THERE CAN BE ONLY ONE - Invencível contra tudo (menos catapulta).
YOURS TRULY - Direto à vitória.

A X não dá dicas por telefone. Para obter informações e dicas sobre jogos, ligue para os números abaixo.

TELEFONES QUENTES

- Tec Toy ..... HOT LINE ..... (011) 861-3533
- PLAYTRONIC ..... POWER LINE ..... (011) 5505-4460

DRAGÃO ESPECIAL

Muitos já jogavam card games, em suas versões originais – mas surgiram as versões traduzidas de Magic e Spellfire, os títulos mais conhecidos, o que aumentou os adeptos. É por isso que a DRAGÃO BRASIL lança sua edição especial CARDS – com novidades, análises dos melhores jogos, dicas e as visadas listas de cartas.

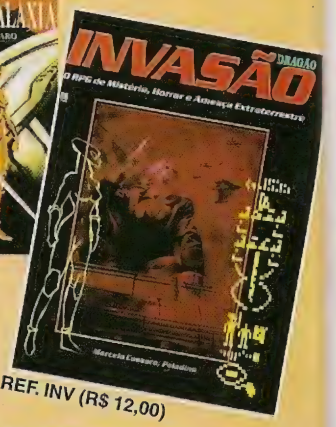
REF. DBE 2 (R$ 3,50)

REF. DBE 4 (R$ 3,50)

ESPADA DA GALÁXIA

A saga do capitão Kursor, o explorador espacial de Metalian, disposto a tudo para deter o avanço do planeta Terra na direção do espaço. De Marcelo Cassaro "Paladino", o mesmo autor de DEFENSORES DE TÓQUIO e principal colaborador da DRAGÃO BRASIL. Procure nas livrarias ou lojas de RPG de sua cidade.

REF. ESGA (R$ 16,00)



REF. INV (R$ 12,00)

INVASÃO O RPG baseado no romance Espada da Galáxia.

DEFENSORES DE TÓQUIO

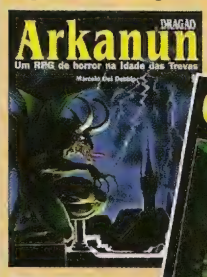
O RPG brasileiro mais vendido, mais fácil de aprender e mais irreverente do momento. Uma grande gozação com os Cavaleiros do Zodíaco, Power Ranges, Jaspion e outros super-heróis japoneses. Do mesmo autor de ESPADA DA GALÁXIA.

REF. DBF 1 (R$ 2,50)

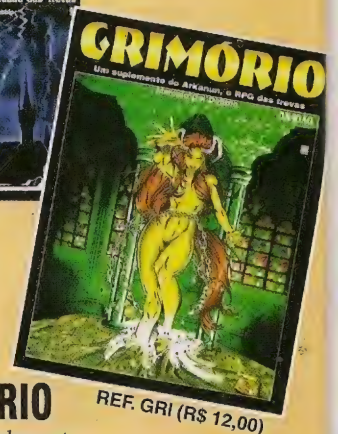
REF. DBF 3 (R$ 2,50)

ARKANUN

Na Idade das Trevas os magos não eram respeitados por seus poderes sobrenaturais; eram temidos e caçados pela Inquisição, condenados a queimar na fogueira! Este é o mundo de ARKANUN, o novo RPG da Trama Editorial. ARKANUN é um livro completo com regras para construir personagens, realizar combates, usar feitiçaria e escapar dos Inquisidores. Disponível nas livrarias ou lojas de RPG de sua cidade.



REF. ARKA (R$ 12,00)

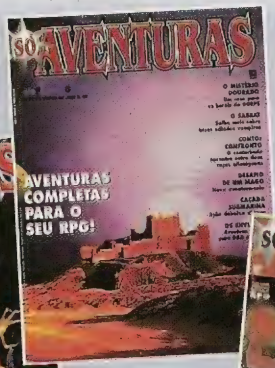


REF. GRI (R$ 12,00)

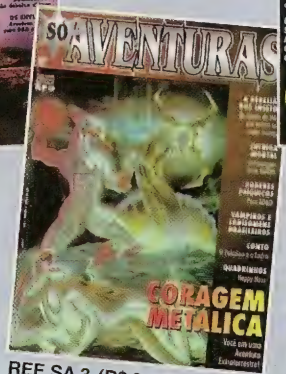
GRIMÓRIO Primeiro Suplemento para ARKANUN

SÓ AVENTURAS

REF. SA 1 (R$ 2,80)



REF. SA 2 (R$ 2,80)



REF. SA 3 (R$ 2,80)

REF. SA 4 (R$3,00)

Dicas e aventuras para os melhores RPGs do momento – Dungeons & Dragons, GURPS, Advanced Dungeons & Dragons, Hero Quest, Vampiro e outros. Indispensável para o RPGista!

COMPLETE SUA COLEÇÃO

ASSINALE ABAIXO O QUE DESEJA RECEBER

Dragão Brasil Especial (ref. DBE) 2 ❑ (ref. DBE) 4 ❑

Defensores de Tóquio (Ref. DBF 1) ❑ (Ref. DBF 3) ❑

Espada da Galáxia (Ref. ESGA) ❑ (Ref. INV) ❑

Arkanun (Ref. ARKA) ❑ (Ref. GRI) ❑

SÓ AVENTURAS (Ref. SA) 1 ❑ (Ref. SA) 2 ❑ (Ref. SA) 3 ❑ (Ref. SA) 4 ❑

Para pedidos acima de 5 revist 20% de descont até 31/03

NOME: _____ ENDEREÇO: _____

TEL.: _____ CEP: _____ CIDADE: _____ ESTADO: _____

Envie cheque nominal à TRAMA EDITORIAL LTDA., no valor total do pedido, para CAIXA POSTAL 19113 CEP 04505-970 - São Paulo - SP e você receberá em sua casa sem despesas de correio

NÃO DETONE SUA REVISTA TIRE XEROX

Sua revista de games tem...

As últimas novidades que você não ouviu falar...

nada de leitores opinando...

os golpes que você não sabe fazer...

capa feia que dá até vergonha de olhar...

dúvidas que não acabam mais!!!

a fase muito difícil...

o mestre que você não passa...

aqueles textos chatos...

ULTRA PROMOÇÃO

Participe e concorra a TRÊS Nintendo 64, equipados com QUATRO controllers, QUATRO controllers pak e DOIS cartuchos.
Ganhando, você recebe tudo GRÁTIS em sua casa.

Revista **GAME-X**
Caixa Postal: 19113
CEP: 04505-970
São Paulo - SP

FICHA GAME-X

Nome - .....
.....
Endereço - .....
.....
Video game(s) que possui - .....
.....

CEP - ..... ***Telefone -*** .....
Cidade - ..... ***Estado -*** .....
Nível escolar - ..... ***Idade -*** .....
O que de novo você quer na Game-X? .....
.....
.....
.....
.....

Seções	***Gosto***	***Não sei***	***Não gosto***
Capa	❑	❑	❑
Index	❑	❑	❑
Dr. Xurros	❑	❑	❑
Game X-Press	❑	❑	❑
X-Flash	❑	❑	❑
X-Net	❑	❑	❑
Cartas	❑	❑	❑
X-Tricks	❑	❑	❑
Ranking	❑	❑	❑

REGRAS

- Você deve enviar na carta a Ficha GAME-X original, NÃO valendo nenhum tipo de cópia.
- A ficha deve ser totalmente preenchida. No caso de não possuir telefone, não haverá problemas quanto à validade da ficha por esse motivo. Quanto aos outros dados, devem ser todos preenchidos para a validade na promoção.
- Ganharão a promoção os três leitores que mandarem as melhores respostas para a GAME-X.
- Um só leitor pode vir a ganhar mais de um prêmio, desde que duas ou mais respostas sejam escolhidas. Para mandar mais de uma resposta você deverá enviar outras fichas. Lembrando que NÃO valem cópias.
- O corpo de jurados tem poder absoluto na escolha dos vencedores. Sendo assim, o resultado será final, tornando-se único e irreversível.
- A GAME-X e a Trama Editorial tem direitos soberanos das fichas e dados enviados. Portanto, possui todos os poderes de veiculação, divulgação e uso das fichas (bem como seu conteúdo).
- Qualquer ficha que não seguir às regras será anulada. Entretanto, ainda assim, todo o conteúdo será de total direito da GAME-X e Trama Editorial.
- Não podem participar da promoção os funcionários e parentes ligados à GAME-X e Trama Editorial.

O resultado será divulgado na edição de maio da GAME-X. Serão válidas apenas cartas enviadas até 20/04/97. A data será confirmada pelo carimbo de postagem do correio.

ESPECIAL

A Revista Que Detona

GAME-X

Mais um produto TRAMA

SEJA UM CAMPEÃO NOS GAMES!!! DETONE OS INIMIGOS COM AS EDIÇÕES ESPECIAIS DA GAME-X!!!

PARA FACILITAR TUDO PARA VOCÊS, TEMOS UMA EQUIPE DE PRIMEIRA TRABALHANDO E APANHANDO O TEMPO TODO

DRAGÃO BRASIL

A revista FERA no RPG

Mais um produto TRAMA

Criação: Darius & Dawis Roos/Júlio César Nogueira